



## Missionsdokumente



### Schritt Eins

## Ausdrucken

Druckt als Erstes dieses Dokument aus... und zwar einseitig, nicht doppelseitig: Ihr benötigt später die einzelnen Seiten.

Dieses Dokument enthält die Trainingsmission und Mission 1: »Bahnhof«.

### Schritt Zwei

## Teamwork

Am meisten Spaß macht ESCAPE TEAM mit 2-4 Spielern. Trommelt genug Leute zusammen!

Jede Mission besteht aus verschiedenen Phasen, deren Lösungscode nacheinander (beginnend mit Phase 1) eingegeben werden müssen. Ihr könnt die Seiten zerschneiden und gemeinsam parallel bearbeiten.

Breitet alle Seiten eurer Mission vor euch auf dem Tisch aus.



### Schritt Drei

## Material

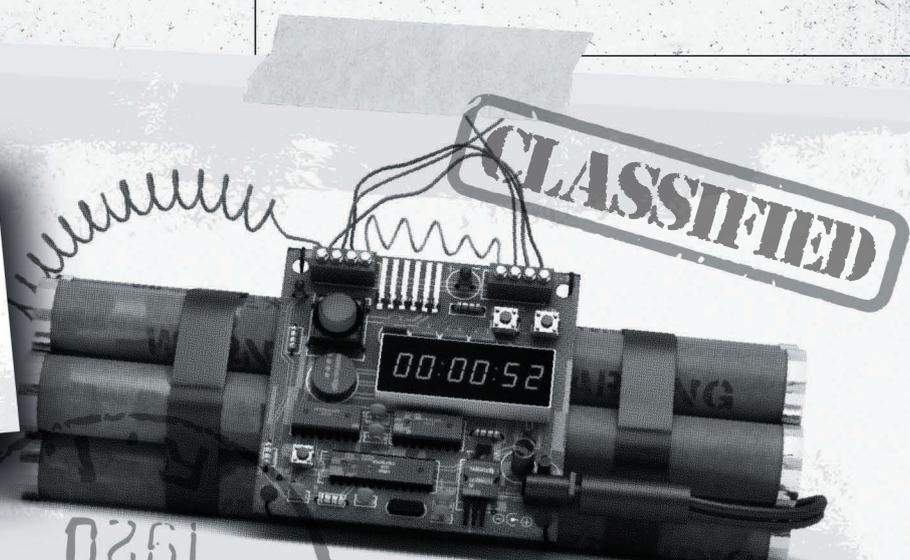
In der Übersicht zu Beginn der Mission ist benötigtes Material (Schere, Stifte, usw.) aufgelistet. Alles sollte griffbereit sein. Wir empfehlen euch farbige, leicht zu unterscheidende Stifte. Bleistift und Radiergummi können ebenfalls hilfreich sein!

### Schritt Vier

## Los!

Startet die ESCAPE TEAM-App. Die Geschichte wird als Hörspiel erzählt, Signaltöne informieren euch über neue Hinweise. Aktiviert deshalb unbedingt den Ton\* auf eurem Gerät. Wählt nun in der App eure Mission aus – dann beginnt euer Abenteuer...

\* Solltet ihr ein iPhone verwenden, bringt bitte auch den „Vibrationsmodus“-Schiebeschalter oberhalb der Lautstärketaster an der Geräteseite in die Position für „Ton eingeschaltet“!





# Trainings-Mission

01

05

**CONFIRMED**

- Leicht/ [REDACTED]
- Max 10 Minuten
- 2-4 Spieler
- Schere, Stifte, Papier

Eine hitzige Mission, in der es wichtig ist, zusammenzuarbeiten auch unter Stress konzentriert zu bleiben und effektiv zusammenzuarbeiten.

[REDACTED]

[REDACTED]

832982-3248072390  
ESCAPE TEAM-23486

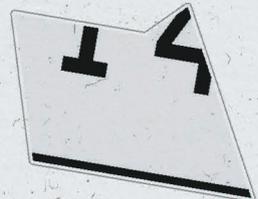


Ihr Narren!

Diese Bombe wird in DREI PHASEN entschärft – ich wette, das schafft ihr nie. Falls ihr es tatsächlich versuchen wollt, nur zu: Jedes meiner genialen Rätsel führt zu einem FÜNFSTELLIGEN CODE für die jeweilige Phase. Sobald ihr meint, eine Phase geschafft zu haben, tippt den Code in die App ein und bestätigt ihn mit „OK“.\*

\*Wenn ihr einen falschen Code eintippt, wird euch natürlich Zeit ABGEZOGEN!  
Tick-tack!

X = . - - - - -







# Trainingsmission

04

05

A ..  
 B ....  
 C .....  
 D ...  
 E .  
 F .....  
 G ---  
 H .....  
 I ..  
 J .....  
 K ...  
 L .....  
 M ---



Handwritten mathematical notes and diagrams on a piece of paper:

- Equations:  $N_j, v_j | C_j | N_j, v_j, N_j, v_j$ ,  $y^2 - (v_i + v_j)(N_i + N_j)$ ,  $(x-1)^k - \frac{1}{(x-1)^k} - 4(x-1) - \frac{1}{(x-1)^k} + \frac{1}{(x-1)^k}$
- Diagram: A directed graph with nodes labeled P, Q, P&Q, P|FF&Q, P|FF~Q, and FALSE. Arrows indicate relationships between these nodes.
- Equation:  $\sum \text{bonds}$
- Graph: A coordinate system with a curve  $y=f(x)$  and a vertical dashed line. The y-axis is labeled 'Range' and the x-axis is labeled 'Phase'. A point 'X' is marked on the x-axis.
- Text: "In  $(\Delta)$  is the intersection of  $f^{-1}(c_0)$ ", " $\Delta(c_1) = \bar{b}_0$ ", " $y_1, y_2 \in C\{c_0\}$  satisfy  $\Delta(y_1)$  and only if there are elements a", " $y_1 = f(c_1), y_2 \in P(\bar{b}_0)$ ", " $B\{b_0\}$  is the pullback of A".



Phase  
Drei



# Bonus-Mission

Escape Team - wir brauchen eure Unterstützung, und zwar auf Social Media! Postet ein Selfie von euch, das euch beim Spielen zeigt, verlinkt dabei unsere Website [www.escape-team.de](http://www.escape-team.de) und schickt uns einen Link zu eurem Posting an [mission@escape-team.de](mailto:mission@escape-team.de) - wir revanchieren uns mit einem Gutscheincode, der die Missionen 2 bis 4 (»Terminal«, »Fahrstuhl« und »Achterbahn«) kostenlos freischaltet! Mitgliedsausweise als Requisiten findet ihr unten!

(Achtung: Diese Gutscheincodes funktionieren nur (!) auf Android-Geräten. Aber ihr habt sicher jemanden im Freundeskreis, der ein Android-Handy sein Eigen nennt ...?)



001-006

ESCAPE  
TEAM

832982-3248072390-23486  
ESCAPE TEAM-2348623-234



002-006

ESCAPE  
TEAM

832982-3248072390-23486  
ESCAPE TEAM-2348623-234



003-006

ESCAPE  
TEAM

832982-3248072390-23486  
ESCAPE TEAM-2348623-234



004-006

ESCAPE  
TEAM

832982-3248072390-23486  
ESCAPE TEAM-2348623-234



005-006

ESCAPE  
TEAM

832982-3248072390-23486  
ESCAPE TEAM-2348623-234



006-006

ESCAPE  
TEAM

832982-3248072390-23486  
ESCAPE TEAM-2348623-234

autres sur la partie bon  
Missions spéciales. Les codes  
produite se fait dans le menu  
sable. Les dates sont bornes  
par une date, puis ensuite  
il délivre un coupon à l'ap  
à l'achat. Inscription sans à  
rueville de fait avec de l'ob  
» Cartes-Missions. Le bon  
autres; la liste de 12 bon  
1 OUTRAGE.  
place valent en poche  
et son retour. (1000  
1919



# Mission 01

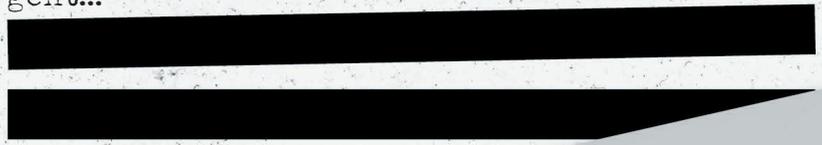
## Bahnhof

01  
06

**CONFIRMED**

- Leicht/ [redacted]
- Max 15 Minuten
- 2-4 Spieler
- Schere, Stifte, Papier

Eine Mission, die eure Teamfähigkeit auf die Probe stellt. Kooperiert und bleibt ruhig, und ihr werdet keine Probleme mit dieser Bombe haben. Nicht, dass am Ende jemand in die Luft geht...

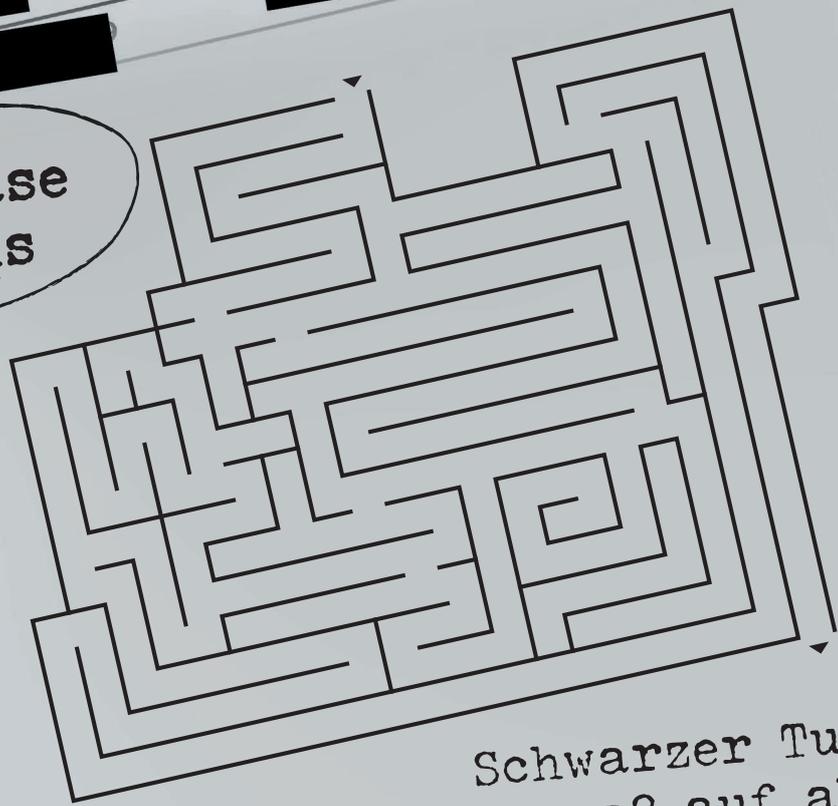


82-3248072390  
E. TEAM-23486

# The Old Newspaper

SECTION 4

Phase  
Eins



Schwarzer Turm  
von a2 auf a1.

LOKOMOBILE

# Mission 01: Bahnhof

02

06

Phase  
Zwei



Weißer Läufer von  
e4 auf d3.

# Mission 01: Bahnhof

03

06

## Phase Drei

Unser Code enthält die Ziffern 0, 3, 4, 5 und 8. Aber in welcher Reihenfolge? Die 4 steht rechts von der 5, aber nicht unmittelbar daneben. Die 0 und die 5 halten maximalen Abstand. Die 3 befindet sich sonst auf sie beiden Zahlen, die sonst auf sie folgen. Die zwei rechten Zahlen ergeben addiert genauso viel wie die beiden linken addiert. Weiße Dame von b3 auf b5. Schwarzer Läufer von f7 auf g6.

Nicht vergessen:  
Gamma auf Kappa  
und Epsilon auf  
Beta.

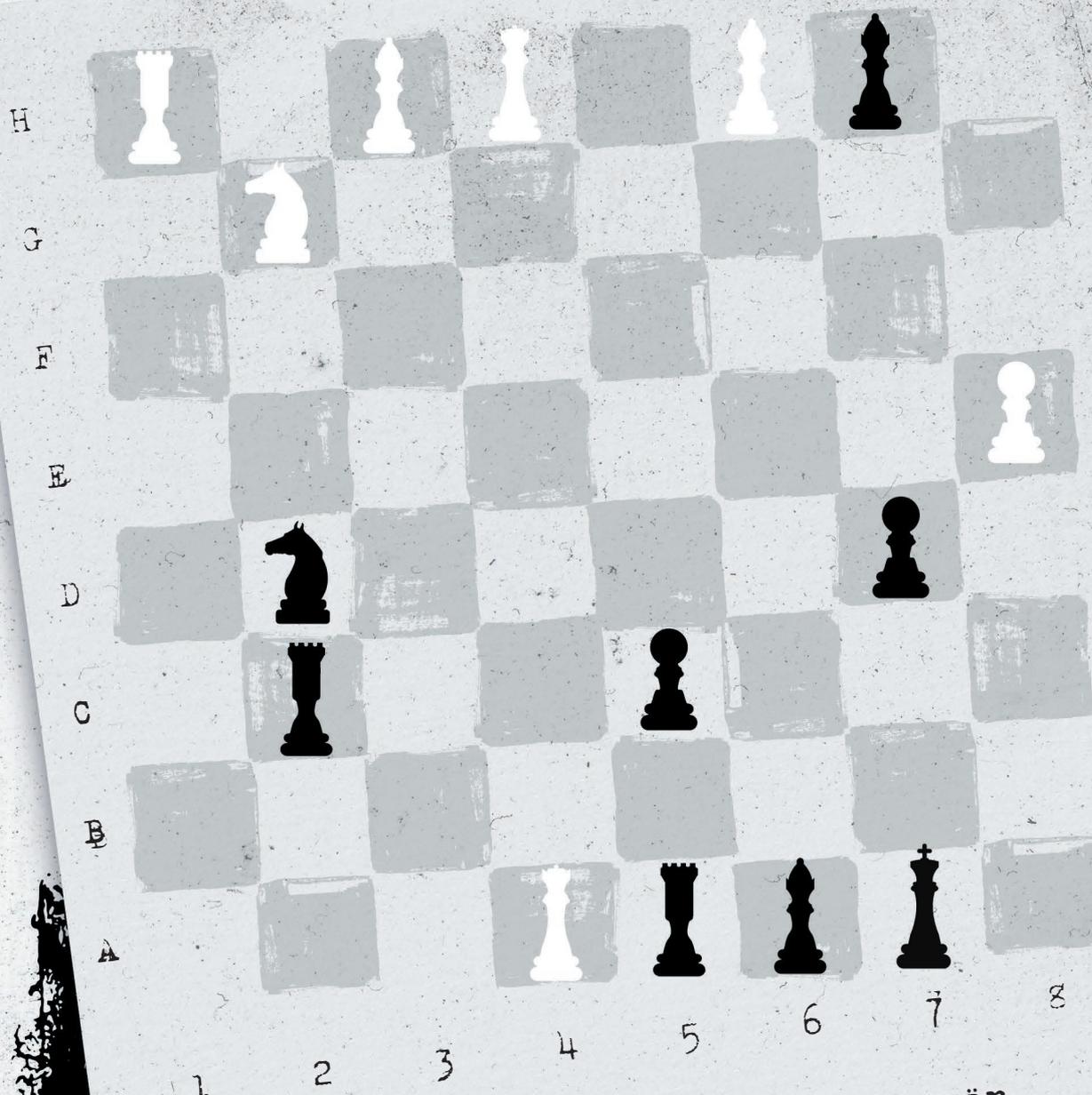
Die Kehrseite  
der Medaille?



# Mission 01: Bahnhof

05

06



Faltet das Raum-Zeit-Kontinuum temporär  
so, dass Eta auf Iota fällt, Alpha auf Zeta,  
Lambda auf Delta.

# Mission 01: Bahnhof

06

06



- ...Turm von b1 auf b2
- Weißer Dame von c4 auf b3
- Schwarzer Läufer von e6 auf f7
- Weißer Läufer von f3 auf e4
- Schwarzer Turm von b2 auf a2...



# Mission 02

## Terminal

01  
06

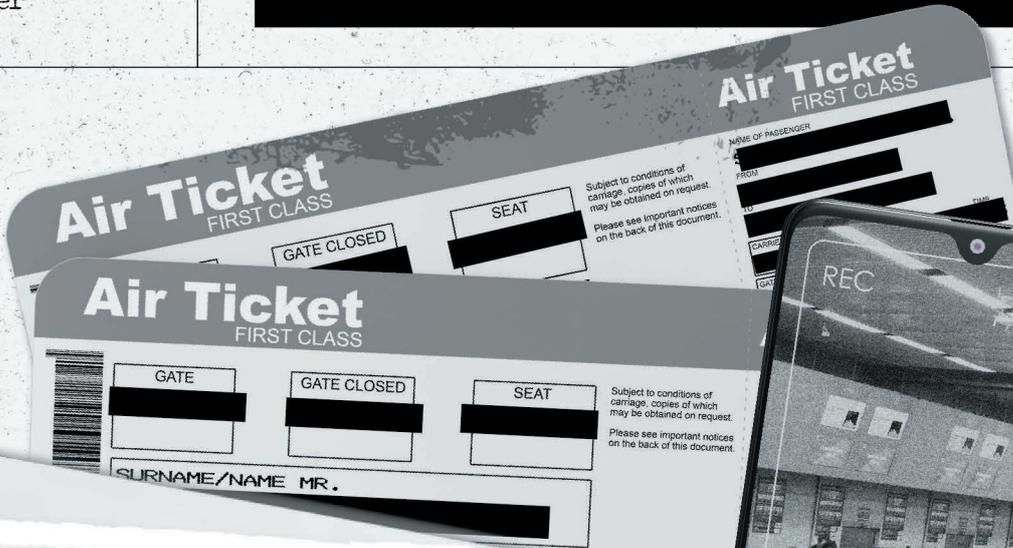
**CONFIRMED**

- Leicht/ [REDACTED]
- Max 10 Minuten
- 2-4 Spieler
- Schere, Stifte, Papier

Eine hitzige Mission, in der es wichtig ist, zusammenzuarbeiten auch unter Stress konzentriert zu bleiben und effektiv zusammenzuarbeiten.

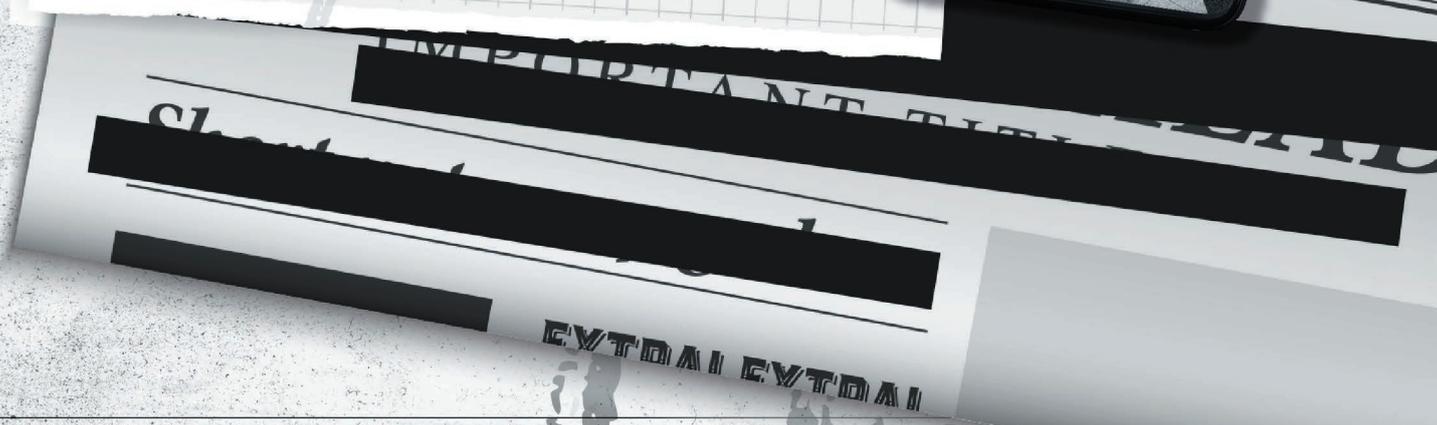
[REDACTED]

832982-3248072390  
ESCAPE TEAM-23486



Phase  
Eins

Voller  
Rätsel, doch  
keins



# Mission 02: Terminal

Phase  
Eins

In der Sammlung ist  
zu einfach gemacht,  
nirgend

Phase  
Four

Q  
M  
A  
K  
B



Notiz an mich selbst:  
Ehret den Anfängen.

# Mission 02: Terminal

03

06

Phase  
Eins

Ein Rätsel wie ein  
grüner Zweig.

Ratet gemeinsam.

Phase  
Four

(Herz, M, Dreieck, komisches M,  
8 - alles klar?)

Air Ticket  
FIRST CLASS

Air Ticket  
FIRST CLASS

Air Ticket  
FIRST CLASS

Air Ticket  
FIRST CLASS

# Mission 02: Terminal

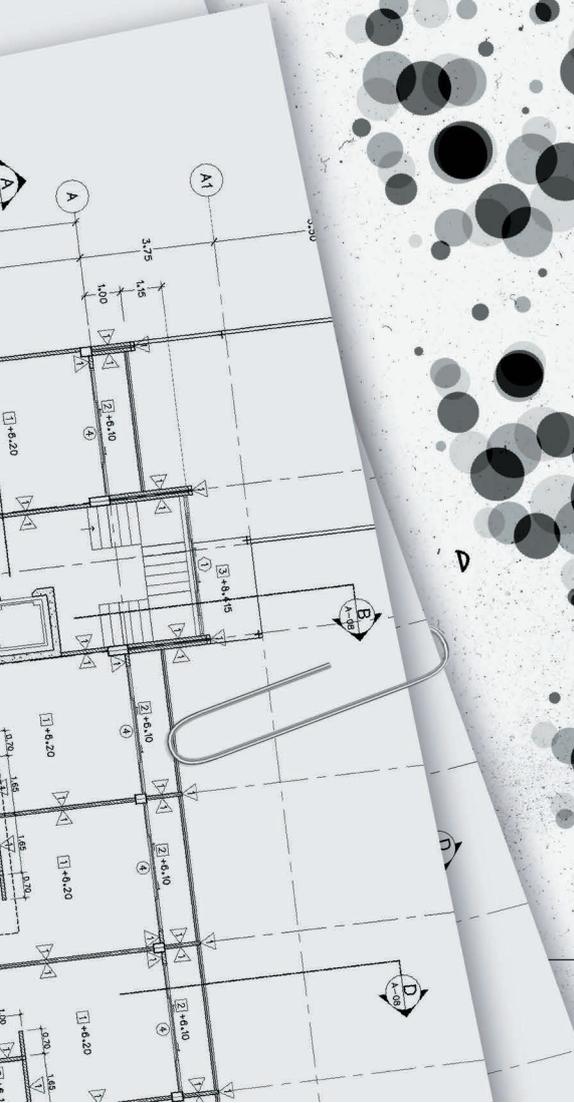
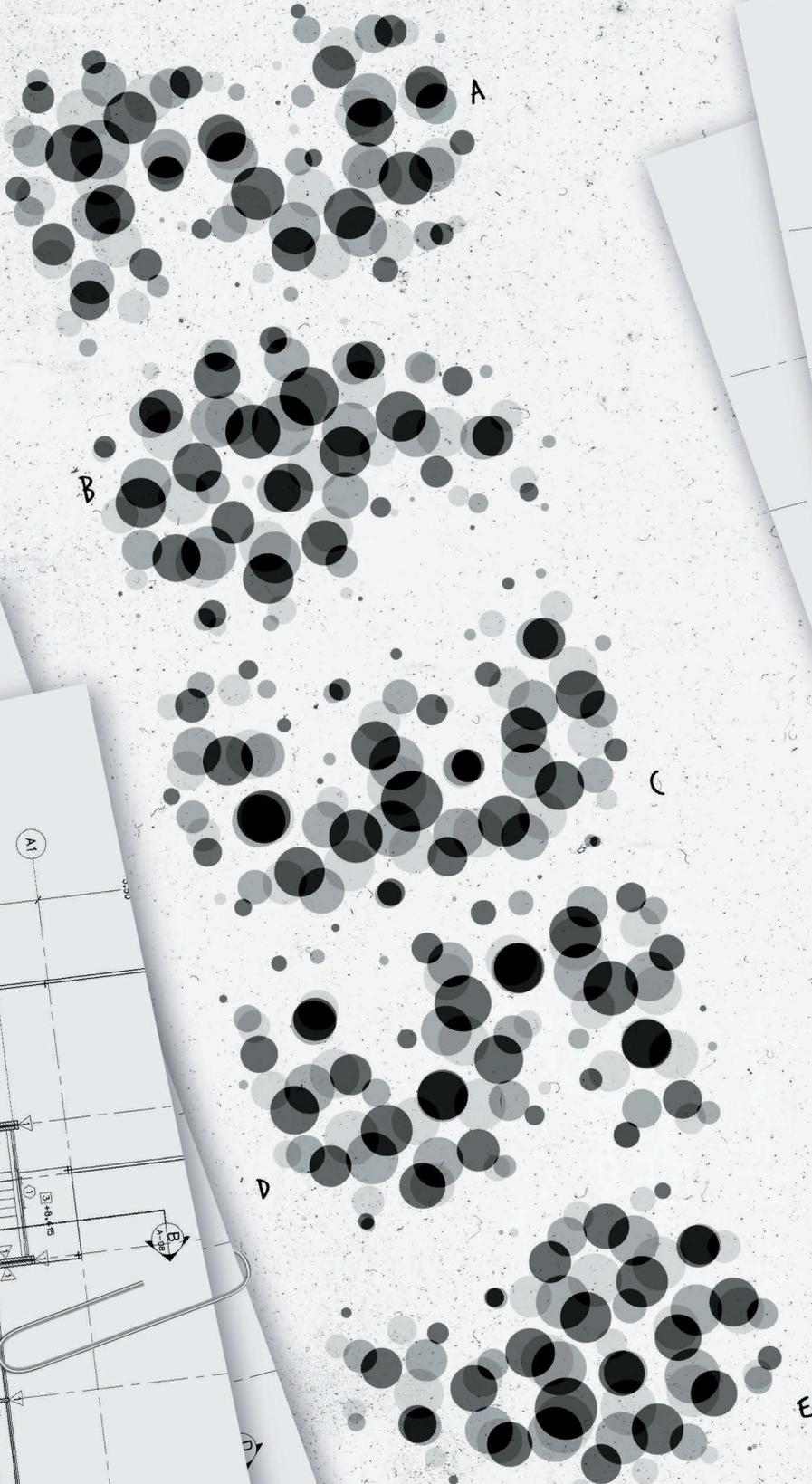
## Phase Zwei



# Mission 02: Terminal

05

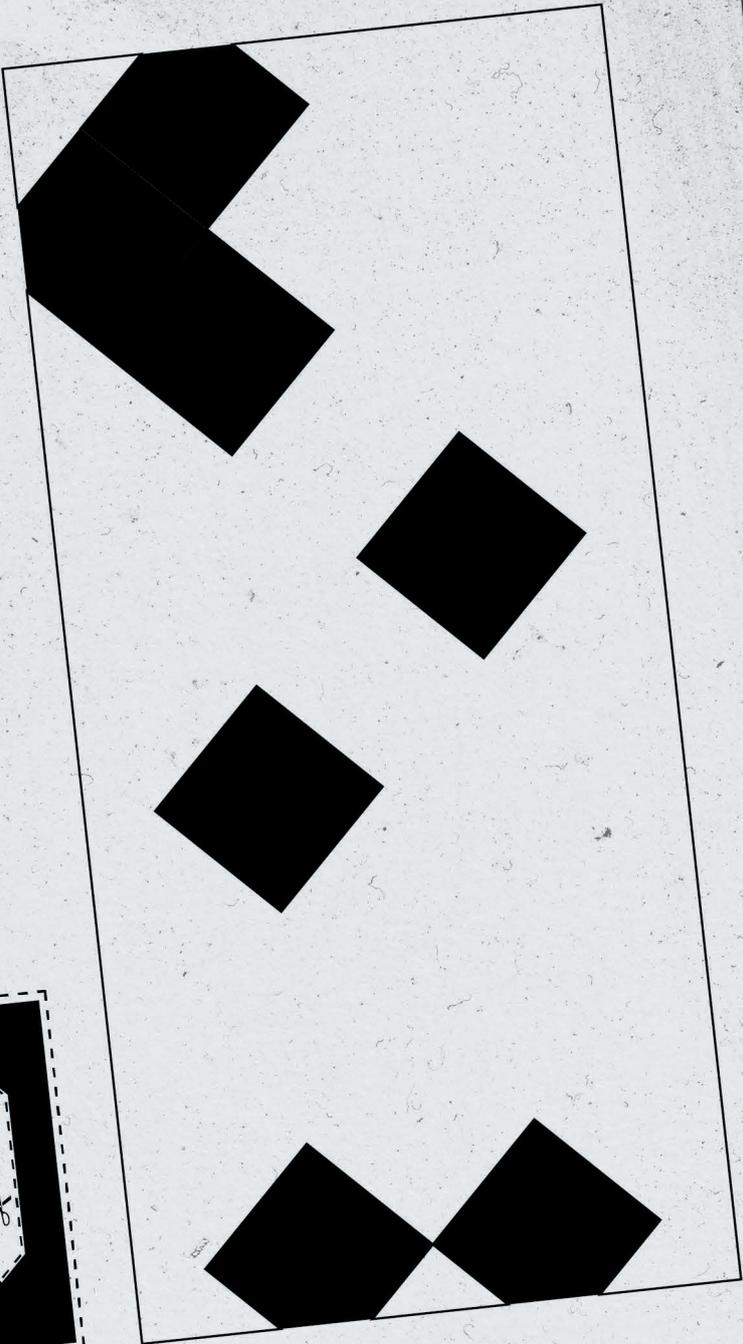
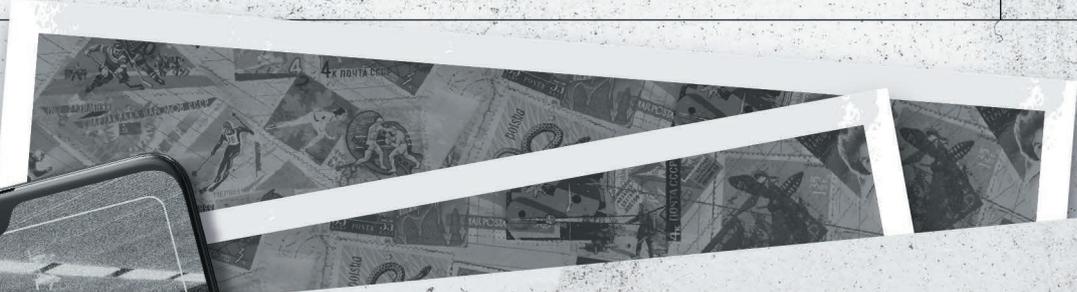
06



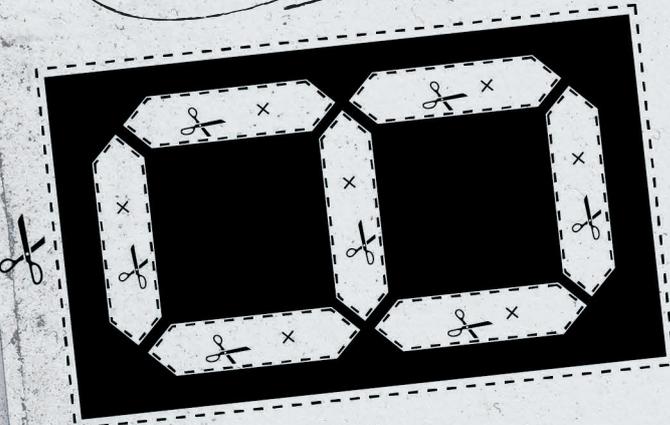
Phase  
Drei

ABCDE. Wie  
bei Phase 2.

# Mission 02: Terminal



Phase Fünf





# Mission 03

## Fahrstuhl

01  
07

**CONFIRMED**

- [Redacted] /Schwer/
- Max 30 Minuten
- 2-4 Spieler
- Schere, Stifte, Papier

Diese Mission fordert vielseitigen Einsatz eurer Fähigkeiten und bleibt bis zur allerletzten Sekunde spannend ...

[Redacted]

32-3248072390  
ESCAPE TEAM-23436

### Phase Eins

Ihr schon wieder! Euch ist wohl langweilig! Versucht es doch mal mit einem Sudoku, bevor ihr euch noch zu Tode langweilt...

[Redacted]

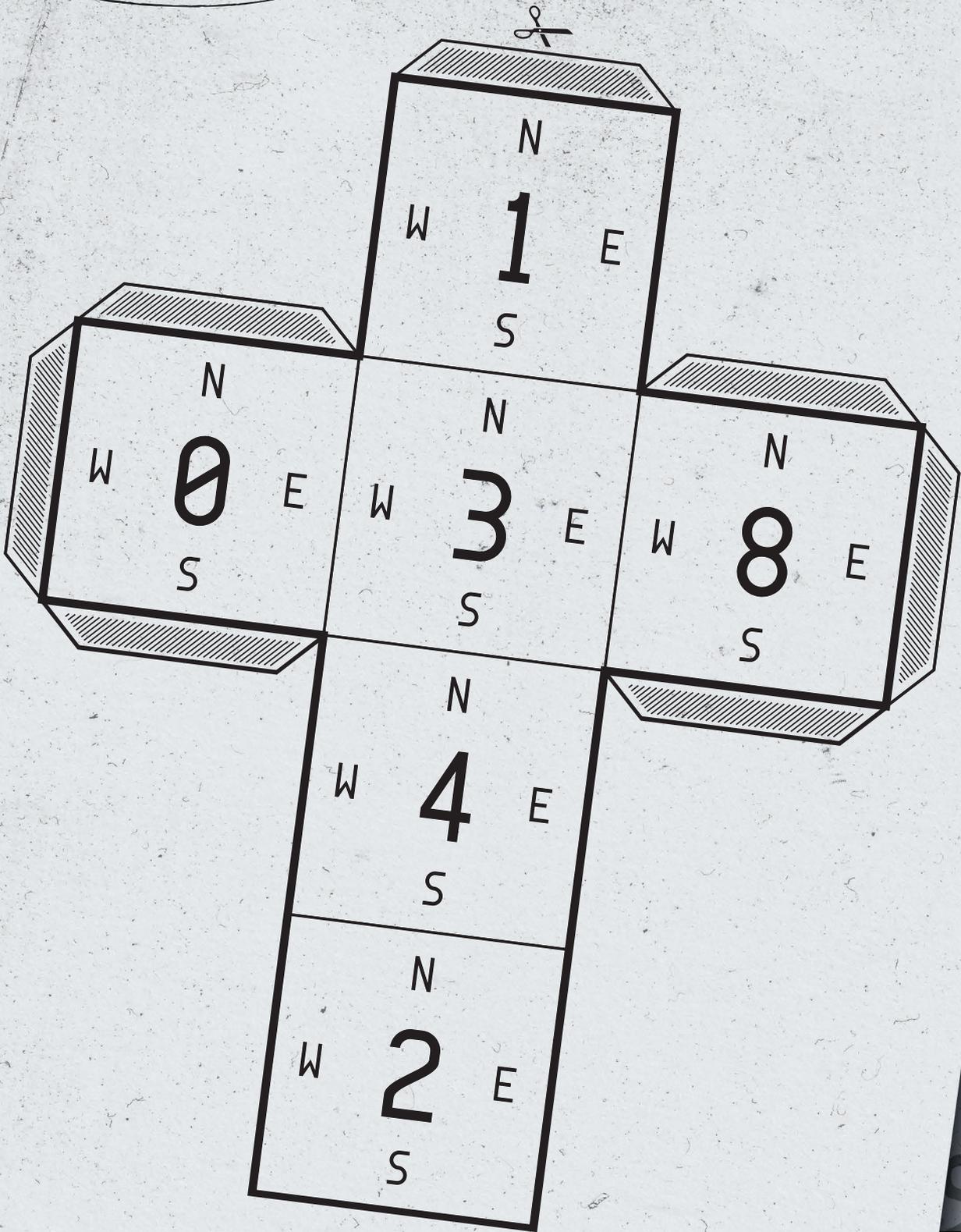


4	1			6	5			7
E		6			7	4	8	
2		7	4	9				6

3		1	5	A			7	2
	9			4	2	3		8
1		8	6		C		2	9
	2			1	8	6	4	
6	B		3					1

# Mission 03: Fahrstuhl

## Phase Zwei



# Mission 03: Fahrstuhl

03

07

Legt den fertigen Würfel so, dass die 8 zur Zimmerdecke und der Norden nach oben gedreht ist. Dreht den Würfel um  $90^\circ$  im Uhrzeigersinn. Kippt ihn auf die im Westen liegende Seite. Die nun oben liegende Zahl ist A. Dreht nun den Westen nach oben. Kippt den Würfel zwei mal nach Norden. Kippt ihn nun zwei mal auf die im Osten liegende Seite, dann auf die im Westen liegende Seite. Welche Zahl ist nun auf der verdeckt liegenden Seite zu lesen? Diese Zahl ist B. Dreht den Süden nach rechts. Kippt den Würfel nun auf die links liegende Seite. C ist die Summe aus den auf der linken und rechten Seite zu lesenden Zahlen. Kippt den Würfel so, dass die 4 auf der unteren, verdeckten Seite ist. Welche Zahl befindet sich von der nun oberen Zahl aus eine Seite westlich, und dann eine Seite weiter östlich? Diese Zahl ist D.



1. Wenn der Mond im Uranus steht und die Sonne im Südwesten schaue nach Osten.
2. Wenn das Wasser im Neptun steht und es im Norden gewittert schaue nach Westen.
3. Wenn die Sonne im Mars steht und der Mond im Südosten schaue nach Süden.

4. Wenn der Mond im Merkur steht und das Wasser im Westen schaue nach Osten.
5. Wenn die Erde im Norden steht und der Mond im Mars schaue nach Süden.

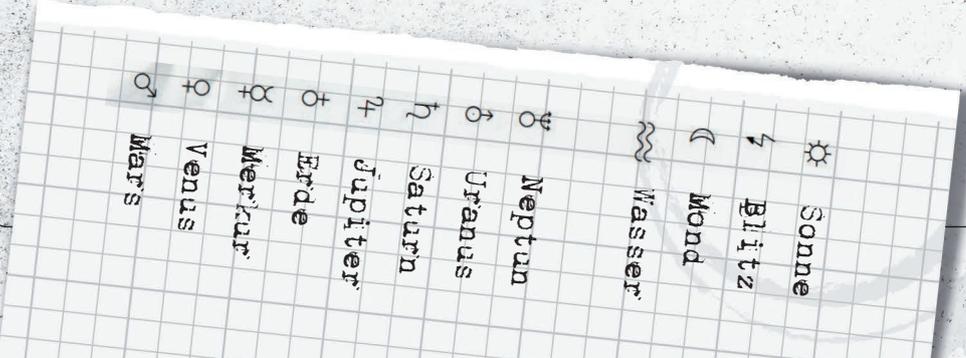
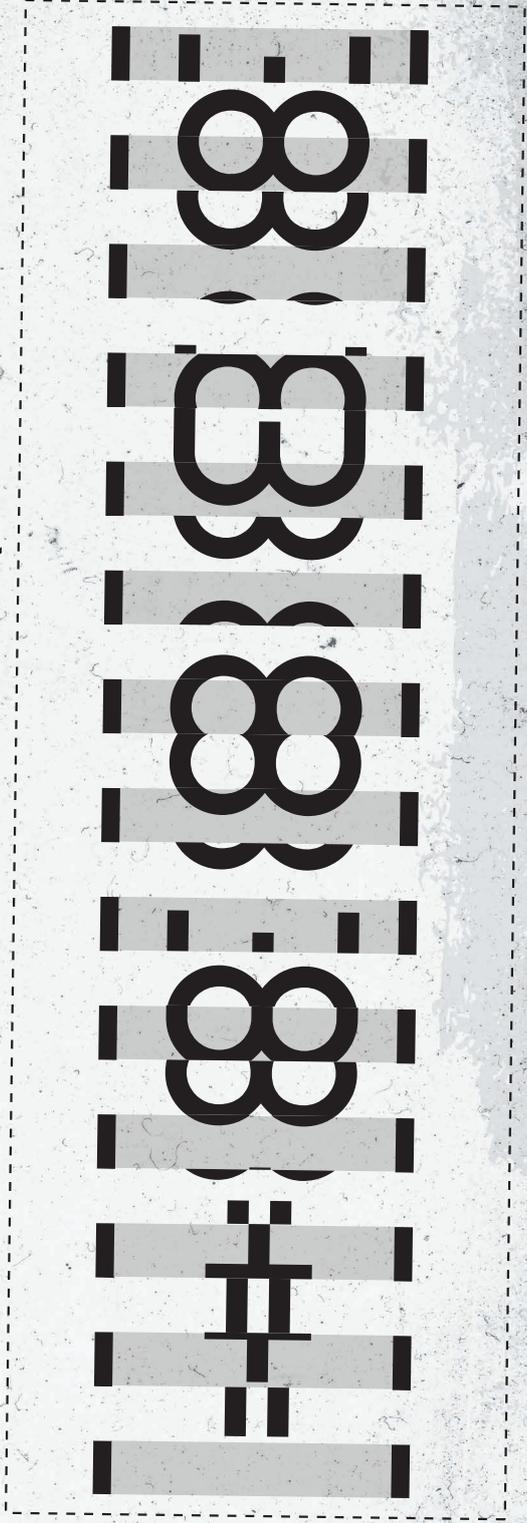


# Mission 03: Fahrstuhl

## Phase Drei

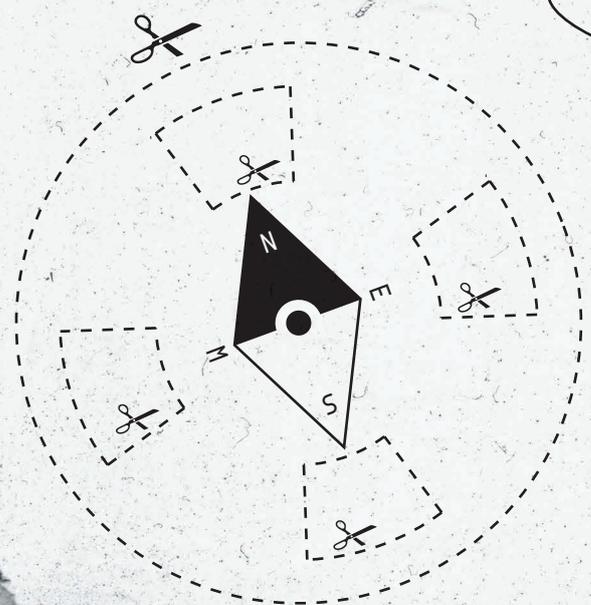
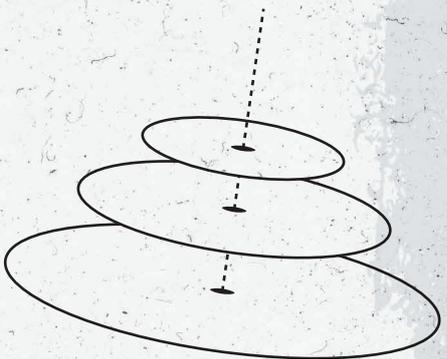
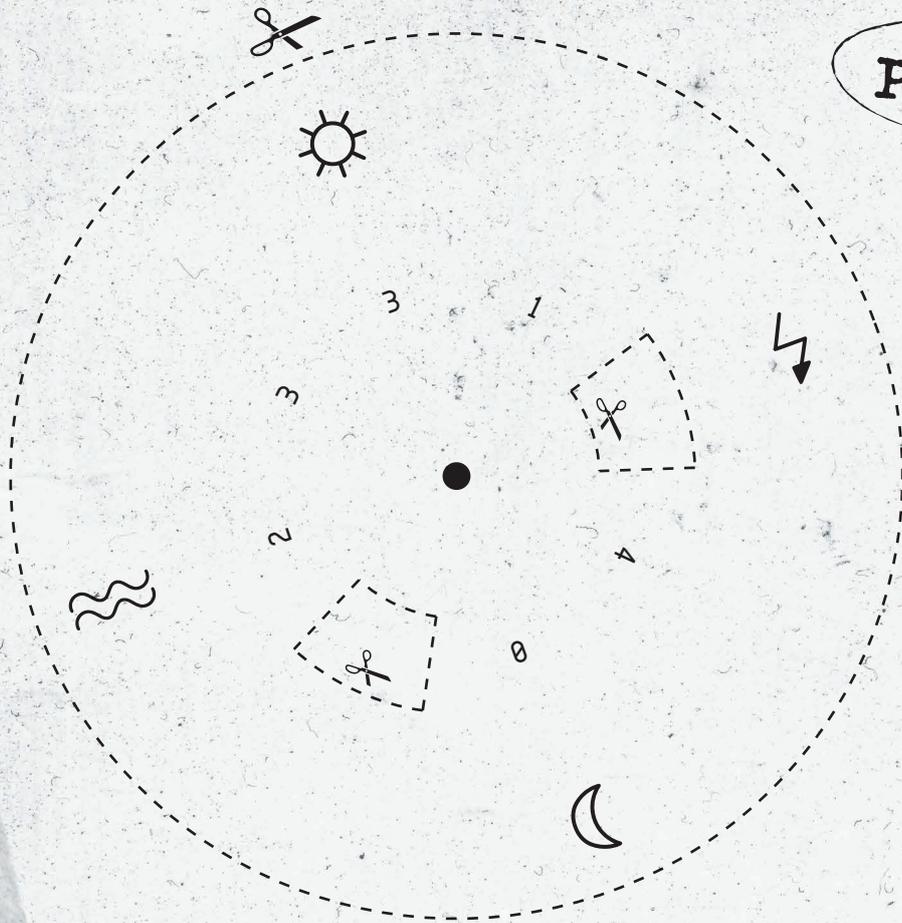


L = P	G = M	T = Q	M = R	A = N	J = A	X = R	F = J
V	Q	H	D	H	W	J	O
N = K	G = A	Z = S	D = R	N = U	J = D	A = P	F = C
L	K	I	L	B	M	E	D
K = F	S = N	D = A	R = Z	Y = M	V = S	X = I	U = N
Z	X	H	F	P	D	R	O
G = I	M = K	N = I	C = E	P = M	Q = U	L = Z	Q = Z
R	J	Z	L	G	A	D	K
V = P	P = W	G = B	Q = Y	O = L	Q = S	U = M	Z = W
J	K	J	A	X	L	L	D
S = U	O = M	G = K	F = Q	Y = P	T = W		
A	J	P	O	R	D		



# Mission 03: Fahrstuhl

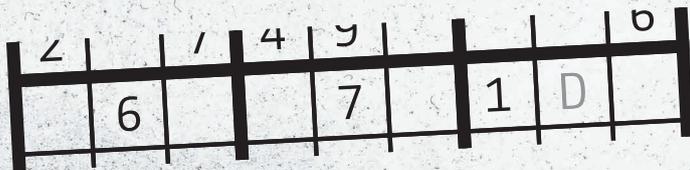
Phase Fünf



# Mission 03: Fahrstuhl

07

07





# Mission 04

## Achterbahn

01

07

**CONFIRMED**

- [Redacted] /Schwer/
- Max 30 Minuten
- 2-4 Spieler
- Schere, Stifte, Papier

Eine actiongeladene Mission, die Fingerspitzengefühl und cleveres Kombinieren erforderlich macht. Lasst nichts unversucht, um die Rätsel des Wahnsinnigen zu lösen!

832982-3248072390  
ESCAPE TEAM-23486



Phase Eins

- 1.
- 8.
- 13.
- 17.
- 14.
- 18.
- 11.
- 20.
- 29.
- 30.

# Mission 04: Achterbahn

02

07

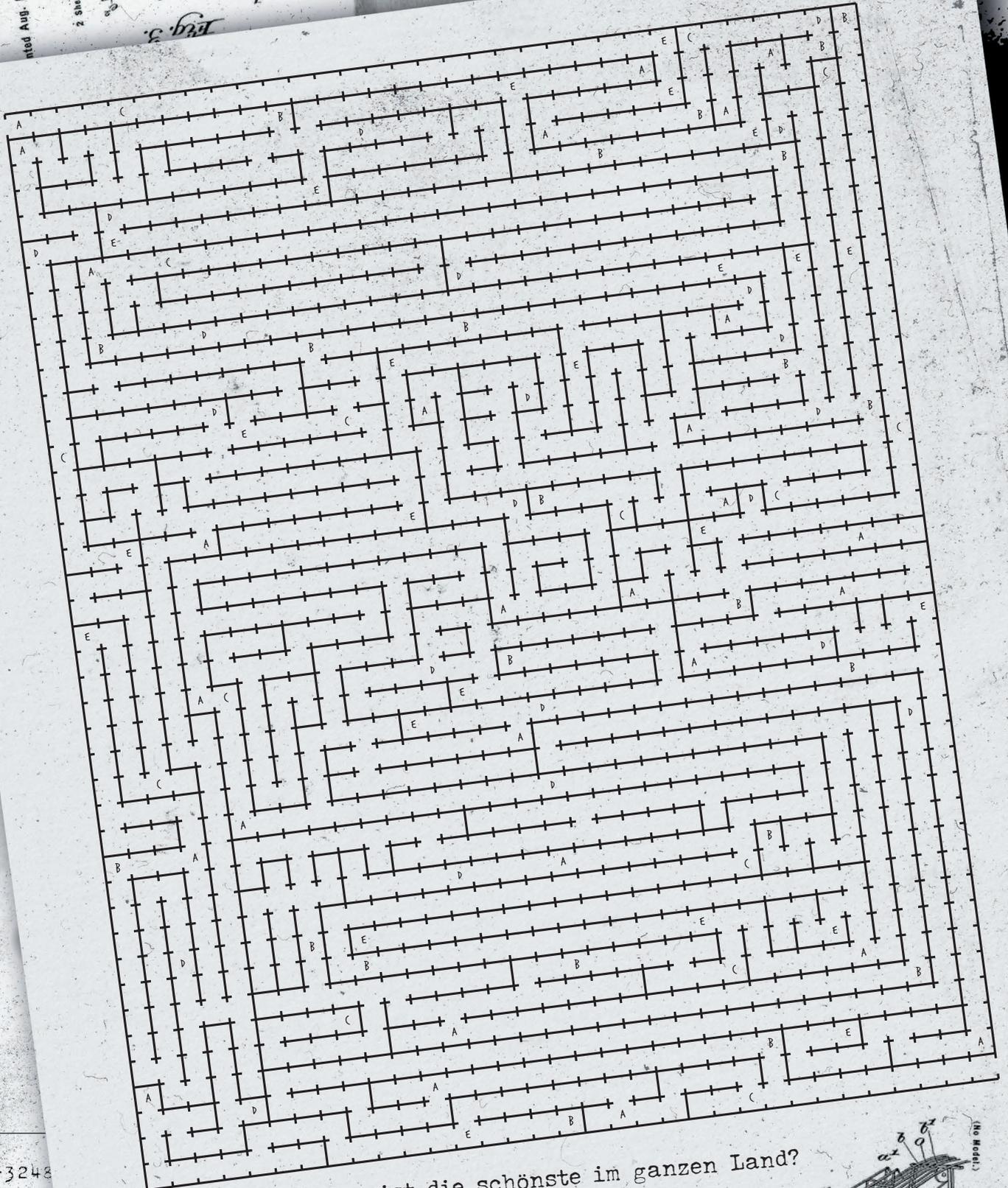
## Phase Zwei

nted Aug. 16, 1998.

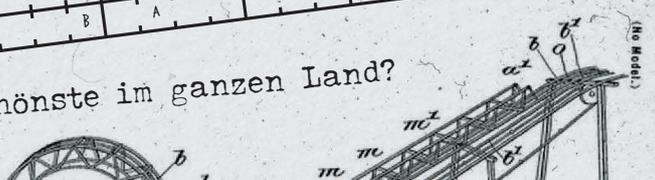
2 Sheets - Sheet 1.



*weiter:  
in Prescote  
im Berg*



Wer ist die schönste im ganzen Land?



# Mission 04: Achterbahn

03

07

Phase  
Drei



Ein prägendes Erlebnis.

332932-3248  
ESCAPE TEAM

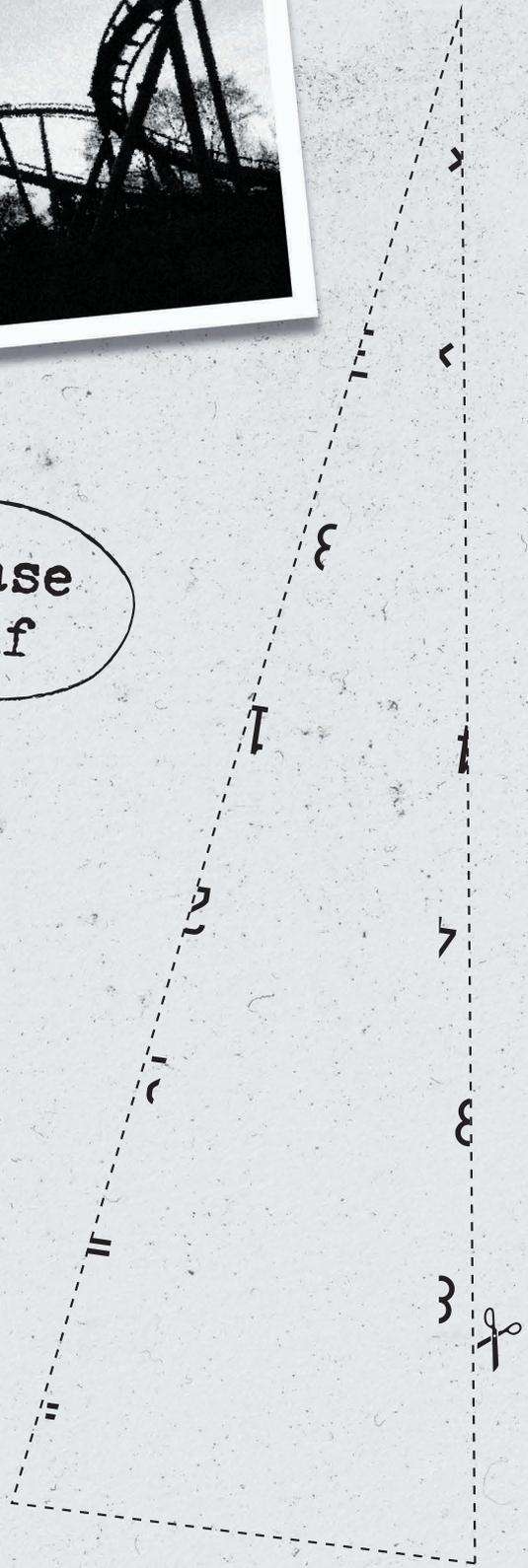


# Mission 04: Achterbahn



196  
ADM  
ON

Phase  
Fünf

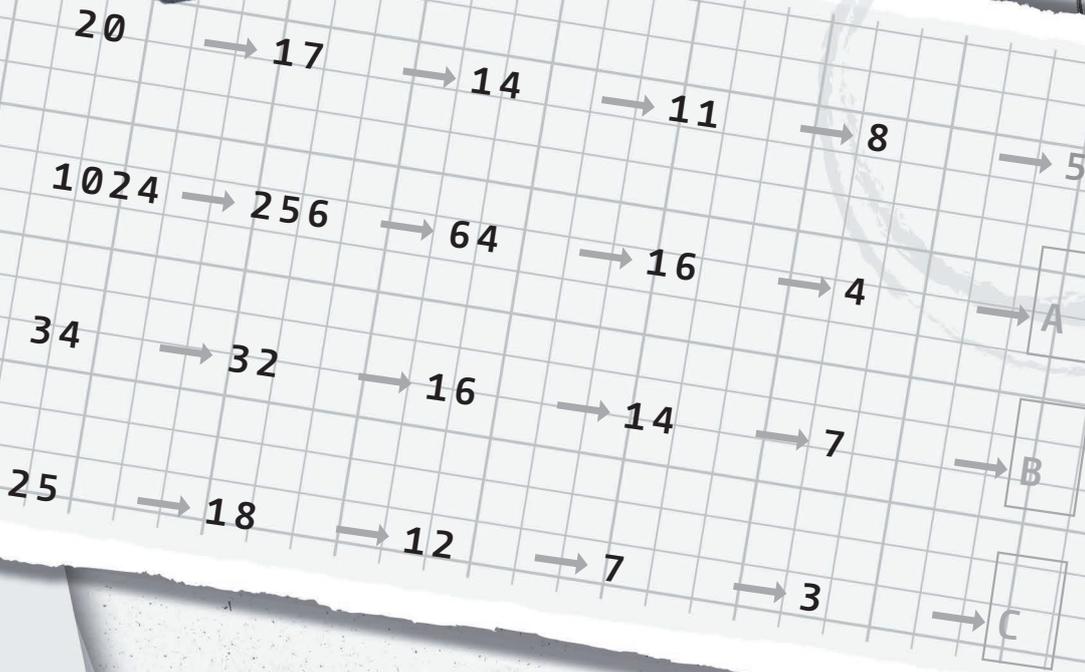


# Mission 04: Achterbahn

05

07

Phase Vier

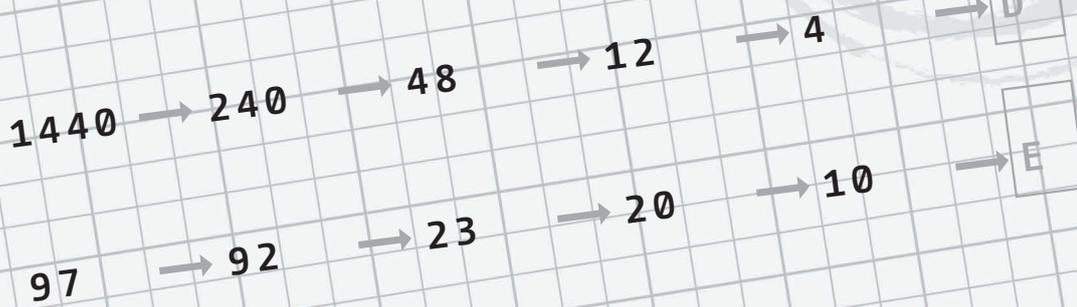


Rollen ist gut.

# Mission 04: Achterbahn

06

07



Nicht falten!

# Mission 04: Achterbahn

07  
07

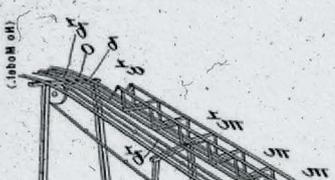


27. 19. 22. 23. 2. 5. 6. 9. 1. 16. 25. 30. 12.



3. 10. 21. 24. 30. 4. 7. 15. 26. 28.

NO. 0001184



DEC 2  
AIDA



# Mission 05

## U-Bahn

01

06

**CONFIRMED**

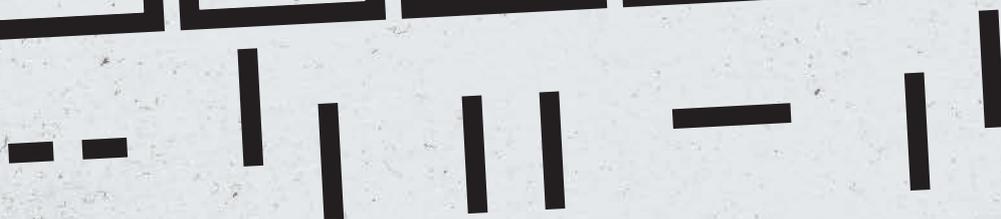
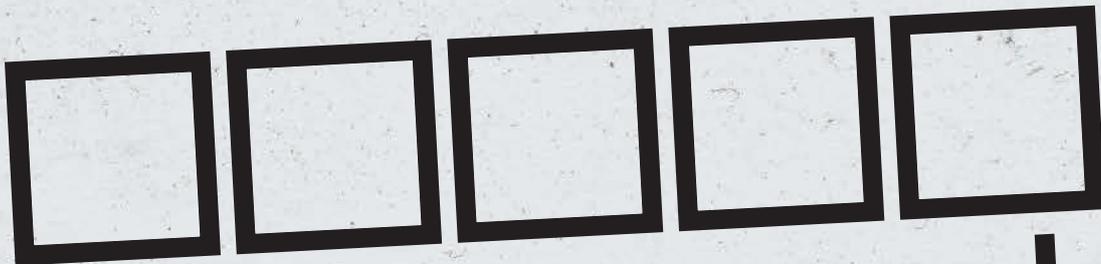
- [Redacted] /Schwer/
- Max 30 Minuten
- 2-4 Spieler
- Schere, Stifte, Papier

Hier sind vielfältige Fähigkeiten gefordert, die Zeit ist knapp bemessen. Nur durch Teamwork kann es euch gelingen, diese Mission zu meistern ...

832982-3248072390  
ESCAPE TEAM-23486



Phase Eins



BOSS, WAFFE, BOMBE, PAPIER, HANDY

# Mission 05: U-Bahn

02

06

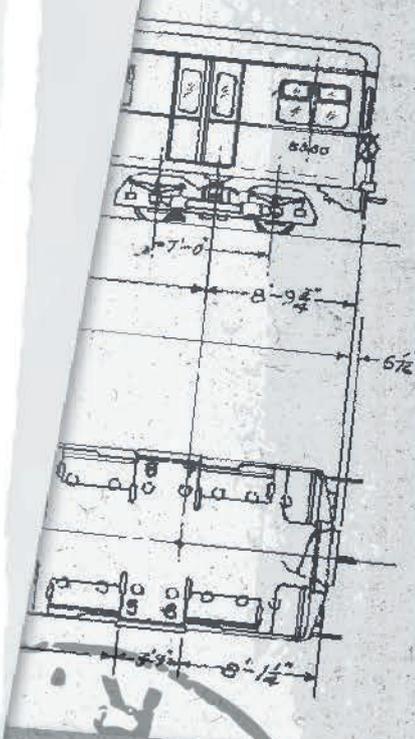
TEAM, MISSIONEN, BERECHNUNG, BOTE, PHOBISCH

## Phase Zwei

|   |     |   |   |
|---|-----|---|---|
|   |     |   | ? |
|   |     |   |   |
| 4 | 2 ✓ | 6 | 9 |

|   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|
| E |   |   |   | ? |
|   |   |   |   |   |
| 9 | 3 | 5 | 3 |   |

Sehet das Licht.



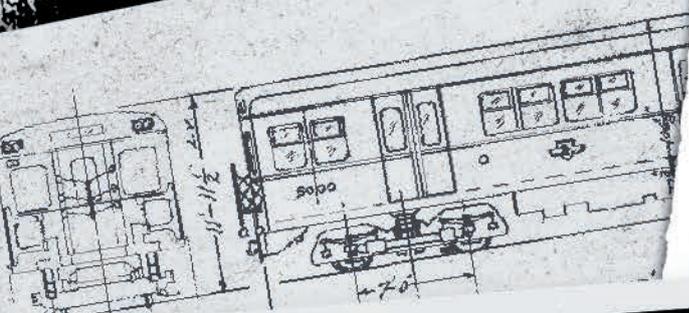
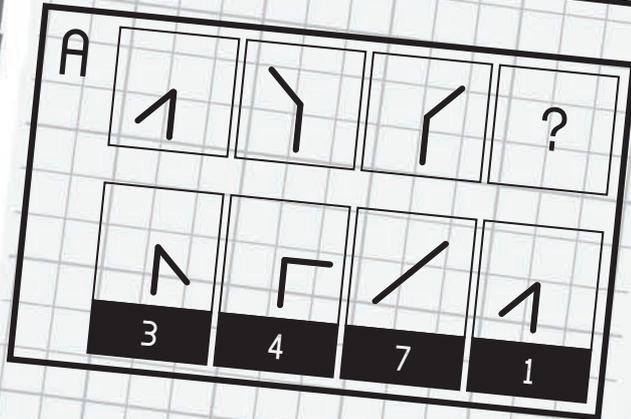
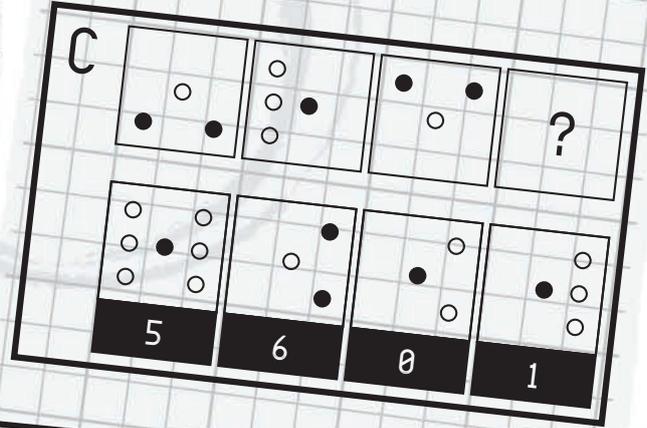
A collage of various text fragments and advertisements, including 'BAGEZ', 'WIEG', 'CIGS', 'EPIGEPTIONES', 'BOGEMIA', 'ES 10 20', 'GJACOWIET', and 'OBCEB BECJAVOPL & Co'. The text is in various orientations and fonts, some appearing to be mirrored or rotated.

# Mission 05: U-Bahn

03  
06



05.1.42-19

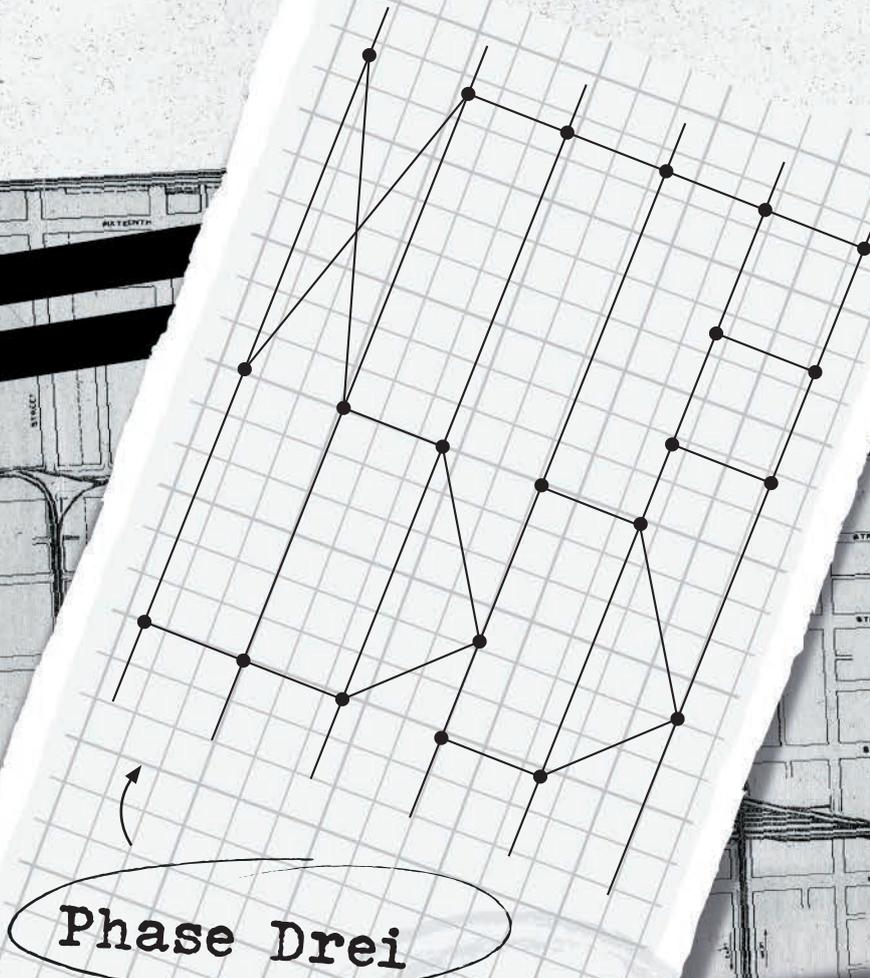


PRO

FEUER, HELFEN, NACHT, CODE, ROT, RUECKSCHLAG, EINIG,  
SERIE, ESCAPE, GATE, EHRE

# Mission 05: U-Bahn

04  
06



**D**

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
|   |   |   | ? |
|   |   |   |   |
| 8 | 2 | 1 | 4 |

**B**

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
|   |   |   | ? |
|   |   |   |   |
| 2 | 4 | 8 | 7 |



# Mission 05: U-Bahn

06

06

Phase Fünf

A D Z D P B C Y E E F G L M D E T Z U I O P D V Y  
C K H G H O L M V C F G W A F F E I H O G F D M K  
I F A K D R E E T L C Z E R W E H R T D S W A I W  
V E R E E R T Q W E E R B B F S R S S S F E R S E  
W Q C V D B J G F F S S B O M B E E B B T U Z S R  
L U J K V W B U Q K P M O V N A Y W D Q K E V I W  
G E O T Y W K I V X J L O E I N I G X B Z P X V N V  
U W S R L V O Y X J L O E I N I G X B Z P X V N V  
L Z X C F R M P S B V H W L H A P R H Q L T U E O  
M L X I X E P E C L Y E S G Y J P C U T Z X E O L T  
Q B P M I C K N Y X Z F H A N D Y J B O S S Q K T  
U A X T N K I E N D V X E L O Y F O R Y L R T Y  
P H O B I S C H F W M C L F E U E R X O J C H F K S Q Z V  
W H R I Y C Q K I K B X F E U E R X O J C H F K S Q Z V  
R K B P Q H X U X W I M E Z I X T C H F K S Q Z V  
I S I L J L M W L E K X N A C H T C H F K S Q Z V  
J I Z M U G A W Z J R E N N P O E L U Q C A E I Q  
Z J O F R O P O F T B U X T Y X L A N H D P Z B U  
G W R I K D Q Z U T R V Q M P O L A N H D P Z B U  
N O P S T I B G S U E S E U T R C V O J I X E F  
F L X V E Z O R G W U C G Q I X Y S T Y O X Y H K

