

# ESCAPE

## T E A M

1.

### AUSDRUCKEN

Druckt als Erstes dieses Dokument aus ... und zwar einseitig, nicht doppelseitig: Ihr benötigt später die **einzelnen Seiten**.

Dieses Dokument enthält die **Trainingsmission** und **Mission 1: »Bahnhof«**.

2.

### TEAMWORK

Am meisten Spaß macht **ESCAPE TEAM** mit **2-4 Spielern**. Trommelt genug Leute zusammen!

Jede Mission besteht aus verschiedenen **Phasen**, deren Lösungscode nacheinander (beginnend mit Phase 1) eingegeben werden müssen. Ihr könnt die Seiten zerschneiden und gemeinsam parallel bearbeiten.

**Breitet alle Seiten** eurer Mission **vor euch auf dem Tisch** aus.

3.

### MATERIAL

In der Übersicht zu Beginn der Mission ist **benötigtes Material** (Schere, Stifte, usw.) aufgelistet. Alles sollte griffbereit sein. Wir empfehlen euch farbige, leicht zu unterscheidende Stifte. Bleistift und Radiergummi können ebenfalls hilfreich sein!

4.

### LOS!

Startet die **ESCAPE TEAM**-App. Die Geschichte wird als **Hörspiel** erzählt, **Signaltöne** informieren euch über **neue Hinweise**.

**Aktiviert deshalb unbedingt den Ton\*** auf eurem Gerät. Wählt nun in der App eure Mission aus – dann beginnt euer Abenteuer ...

\* Solltet ihr ein iPhone verwenden, bringt bitte auch den „Vibrationsmodus“-Schiebeschalter oberhalb der Lautstärketaster an der Geräteseite in die Position für „Ton eingeschaltet“.

# TRAININGS- MISSION



●○○○○



max. 10 Min.



2-4



■ Schere

■ Stifte, Papier

Eine sehr einfache Mission. Wenn ihr diese Mission nicht schafft, solltet ihr niemals auf die Idee kommen, eine richtige Bombe zu entschärfen...

Ihr Narren!

Diese Bombe wird in DREI PHASEN entschärft – ich wette, das schafft ihr nie. Falls ihr es tatsächlich versuchen wollt, nur zu: Jedes meiner genialen Rätsel führt zu einem FÜNFSTELLIGEN CODE für die jeweilige Phase. Sobald ihr meint, eine Phase geschafft zu haben, tippt den Code in die App ein und bestätigt ihn mit „OK“.\*

\*Wenn ihr einen falschen Code eintippt, wird euch natürlich Zeit ABGEZOGEN! Tick-tack!

X = . . . - . - . - . - .

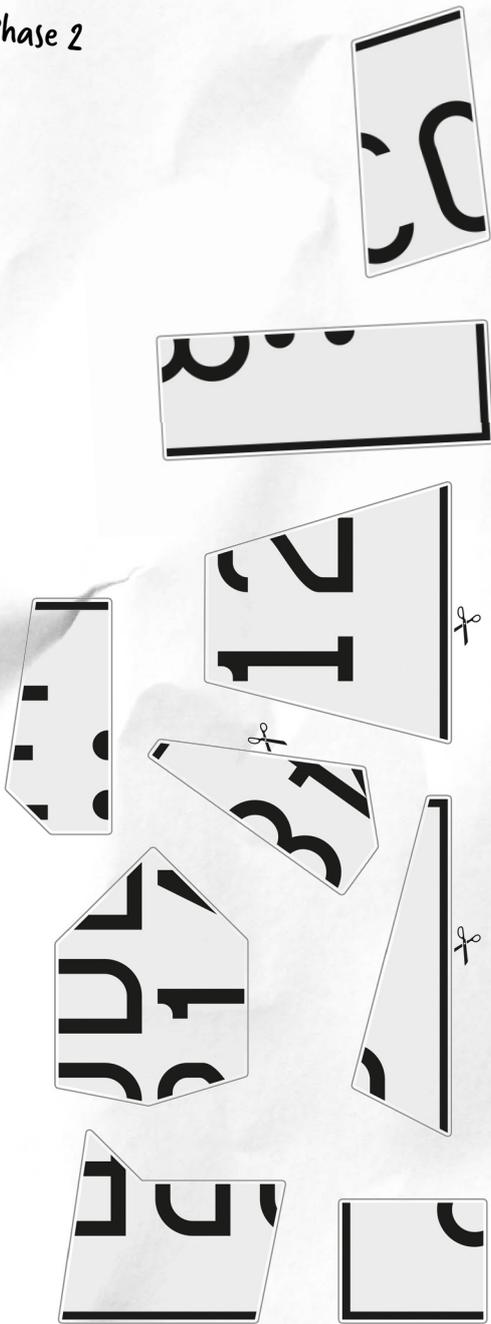




# TRAININGSMISSION

---

## Phase 2



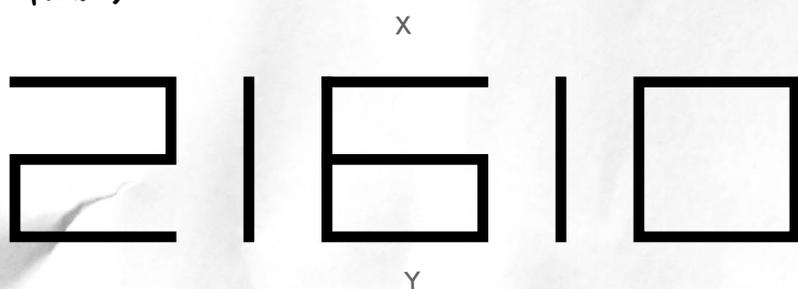
- N - -
- O - - -
- P . - - -
- Q - - - -
- R . - -
- S ...
- T -
- U ... -
- V ... -
- W . - - -
- X - - - -
- Y - - - -
- Z - - - -

Y = - - - - . . . - - -

# TRAININGS MISSION

---

Phase 3



## Morse-Codes

A · -

B - · · ·

C - · - · ·

D - · · ·

E ·

F · · - · ·

G - - · ·

H · · · ·

I · ·

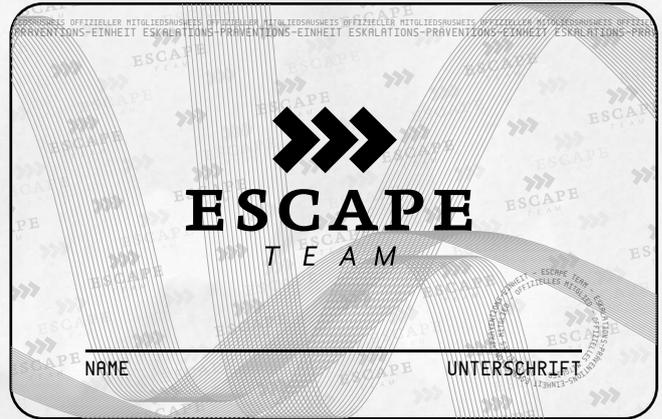
J · - - - -

K - · -

L · - · ·

M - -





## BONUS-MISSION

Wir sind auf Instagram als **@playescapeteam** unterwegs und freuen uns über Postings von Bildern, die euch beim Spielen zeigen – natürlich ohne Spoiler! Schickt uns einen Link zu eurem Posting an **mission@escape-team.de** und wir revanchieren uns mit sechs Gutscheincodes für Mission 5: »V-Bahn« – einen für euch und fünf für eure Freunde! (Achtung: Diese Gutscheincodes funktionieren nur (!) auf Android-Geräten. Aber ihr habt sicher jemanden im Freundeskreis, der ein Android-Handy sein Eigen nennt?)

# MISSION 1: BAHNHOF

---



●●○○○



max. 15 Min.



2-4



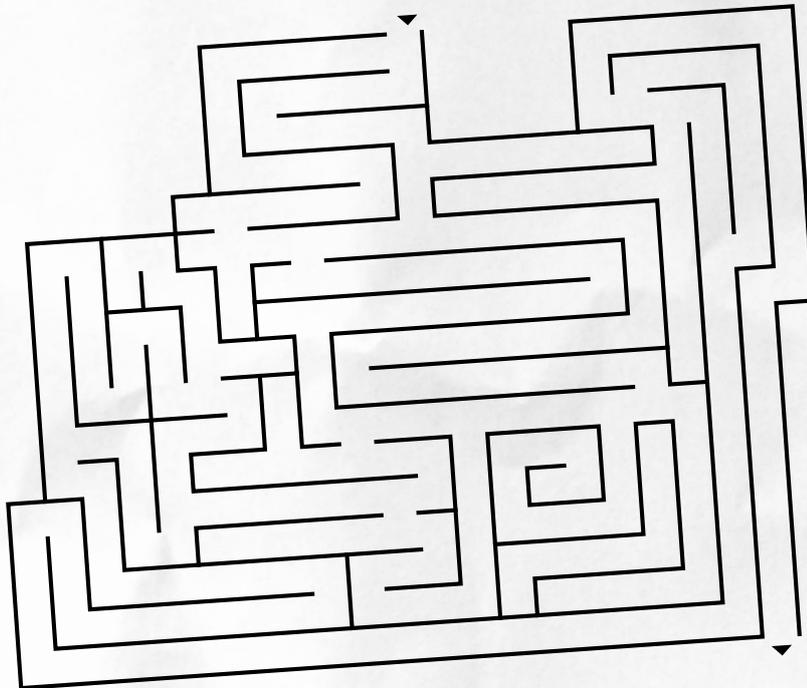
■ Schere

■ Stifte, Papier

Eine Mission, die eure Teamfähigkeit auf die Probe stellt. Kooperiert und bleibt ruhig, und ihr werdet keine Probleme mit dieser Bombe haben. Nicht, dass am Ende jemand in die Luft geht...

---

Phase I

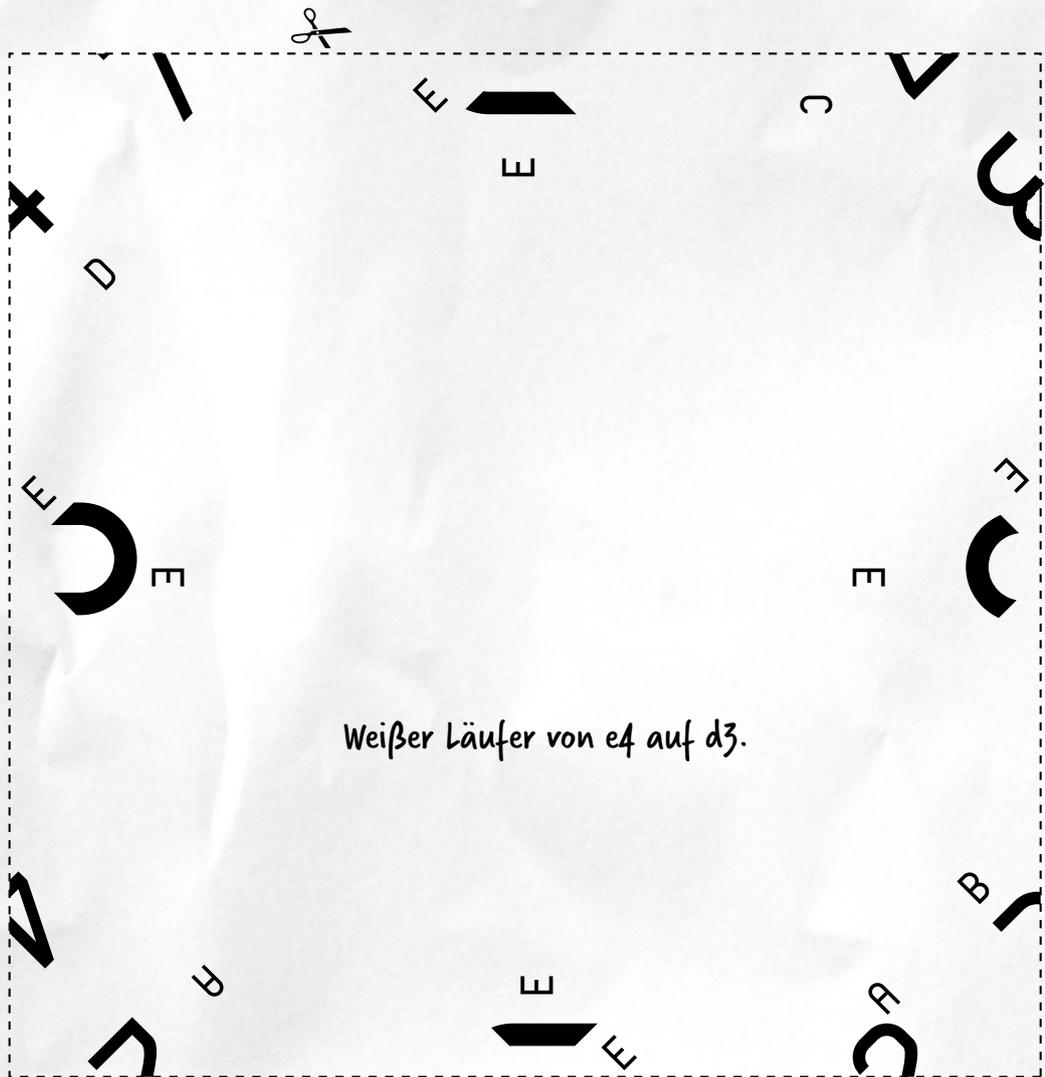


Schwarzer Turm von a2 auf a1.

# MISSION 1: BAHNHOF

---

Phase 2



# MISSION 1: BAHNHOF

---

## Phase 3

Unser Code enthält die Ziffern 0, 3, 4, 5 und 8. Aber in welcher Reihenfolge? Die 4 steht rechts von der 5, aber nicht unmittelbar daneben. Die 0 und die 5 halten maximalen Abstand. Die 3 befindet sich zwischen den beiden Zahlen, die sonst auf sie folgen. Die zwei rechten Zahlen ergeben addiert genauso viel wie die beiden linken addiert. Weiße Dame von b3 auf b5. Schwarzer Läufer von f7 auf g6.

Nicht vergessen: Gamma auf Kappa und Epsilon auf Beta.

Die Kehrseite der Medaille?

# MISSION 1: BAHNHOF

---

## Phase 4

Schwarzer Turm von c2 auf c1

Weißer Läufer von h3 auf g4

Schwarzer Läufer von h7 auf f5

Weißer Dame von a4 auf c4

Schwarzer Turm von c1 auf b1

Weißer Läufer von g4 auf f3

Schwarzer Läufer von f5 auf e6

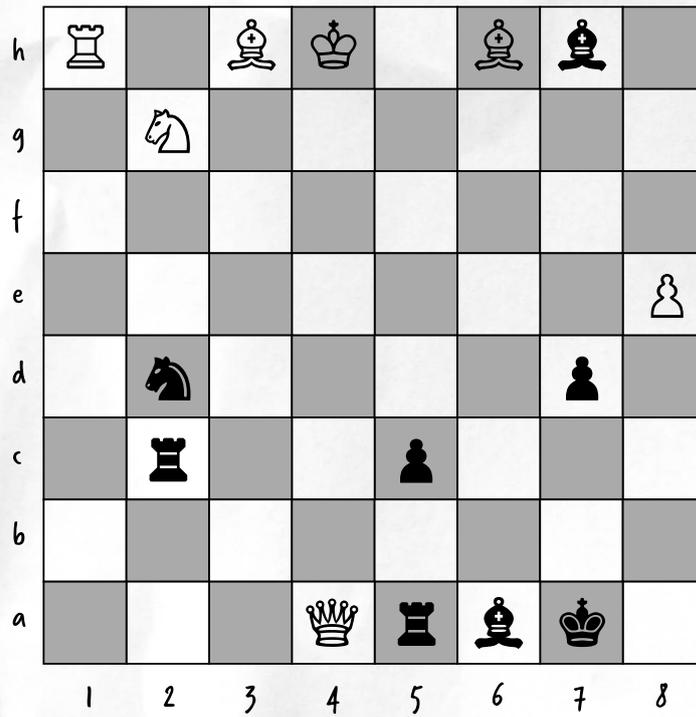
Weißer Turm von h1 auf e1

Schwarzer ...

*Im Norden beginnend und mit der Uhr gehend, wie viele Sterne liegen in den Armen des Supernova-Sterns?*

# MISSION 1: BAHNHOF

---



Faltet das Raum-Zeit-Kontinuum temporär so, dass Eta auf Iota fällt,  
Alpha auf Zeta, Lambda auf Delta.

# MISSION 1: BAHNHOF

---

## Phase 5



... Turm von b1 auf b2

Weißer Dame von c4 auf b3

Schwarzer Läufer von e6 auf f7

Weißer Läufer von f3 auf e4

Schwarzer Turm von b2 auf a2

...

# MISSION 2: TERMINAL

---



●●○○○



max. 20 Min.



2-4



■ Schere

■ Stifte, Papier

---

Eine hitzige Mission, in der es wichtig ist, zusammenzuarbeiten auch unter Stress konzentriert zu bleiben und effektiv zusammenzuarbeiten.

Phase I

Voller Rätsel, doch keins

# MISSION 2: TERMINAL

---

Phase 1

in der Sammlung ist zu einfach gemacht, nirgends

Phase 4

8.11.12

← Notiz an mich selbst:  
Das Papier nicht peinigen,  
die Druckerpatrone reinigen.

# MISSION 2: TERMINAL

---

## Phase 1

ein Rätsel wie ein grüner Zweig.  
Ratet gemeinsam.

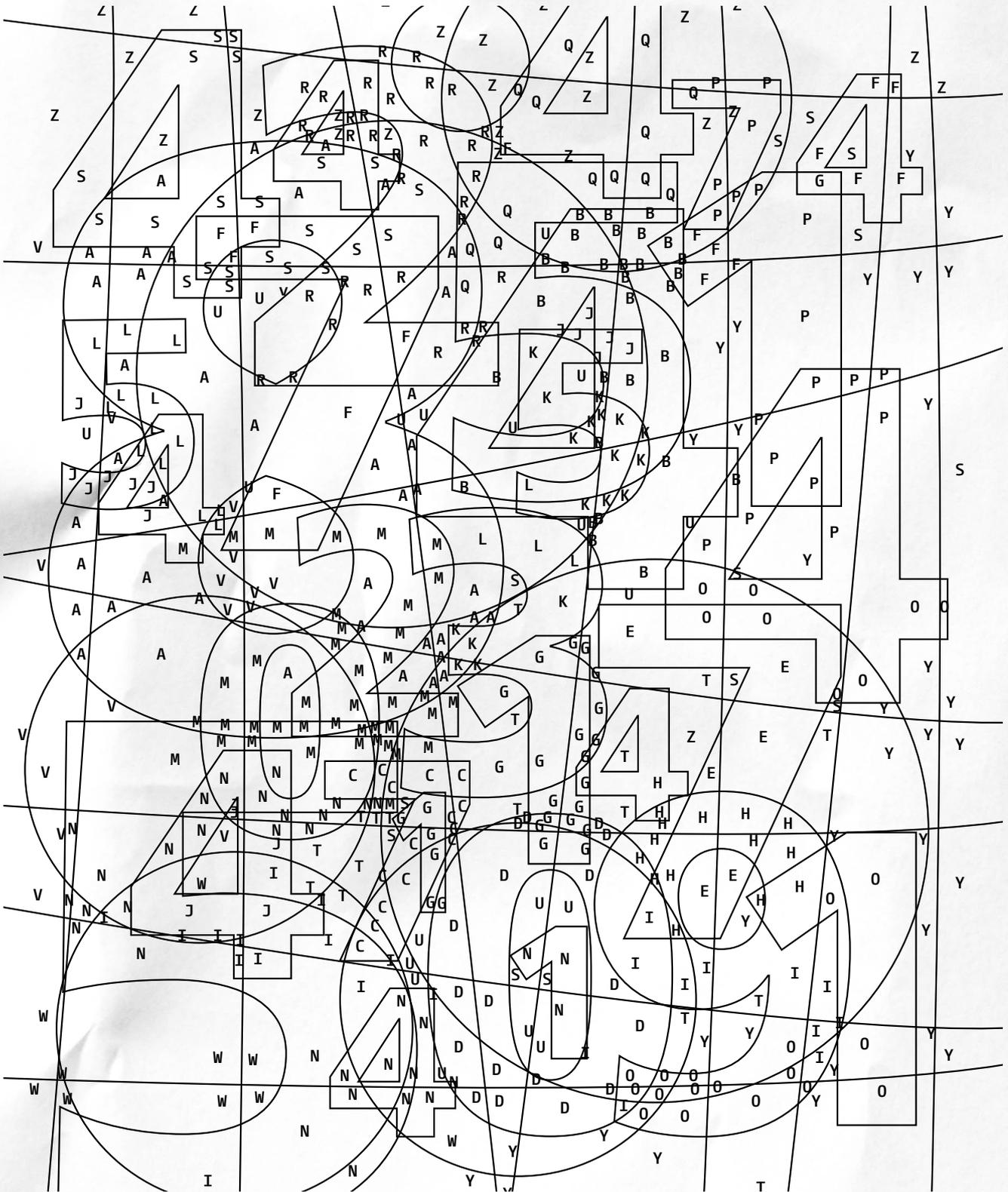
## Phase 4

(Herz, M, Dreieck, komisches M, 8 – alles klar?)

# MISSION 2: TERMINAL

---

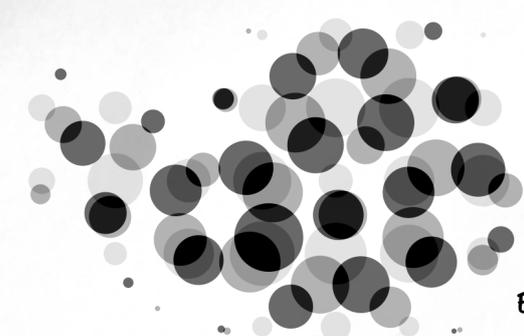
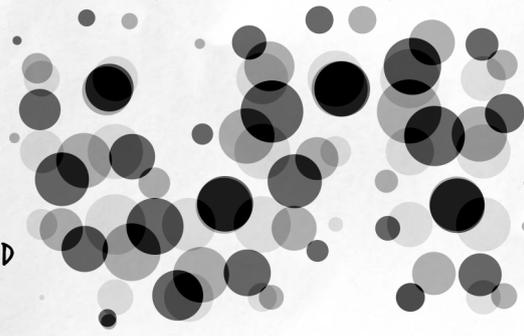
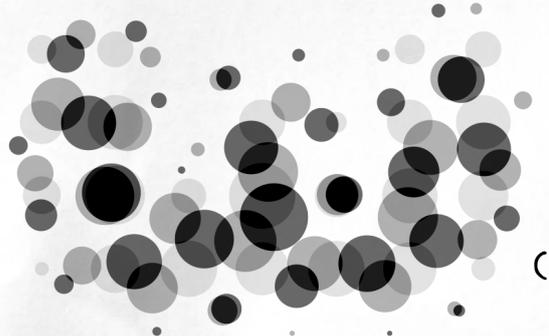
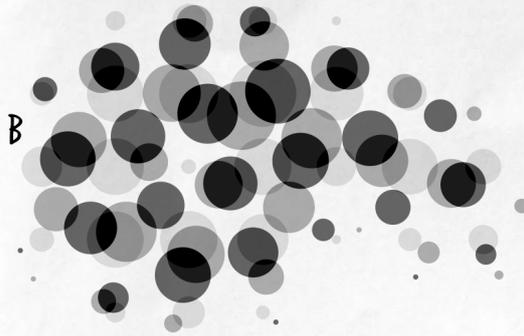
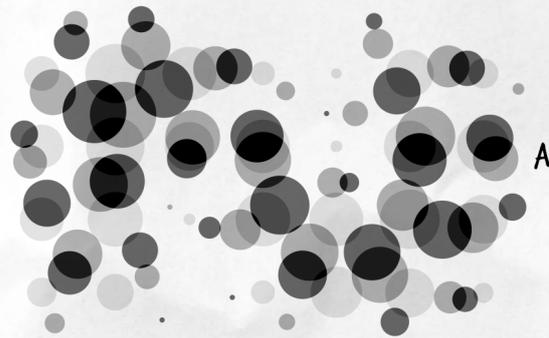
## Phase 2



# MISSION 2: TERMINAL

---

Phase 3

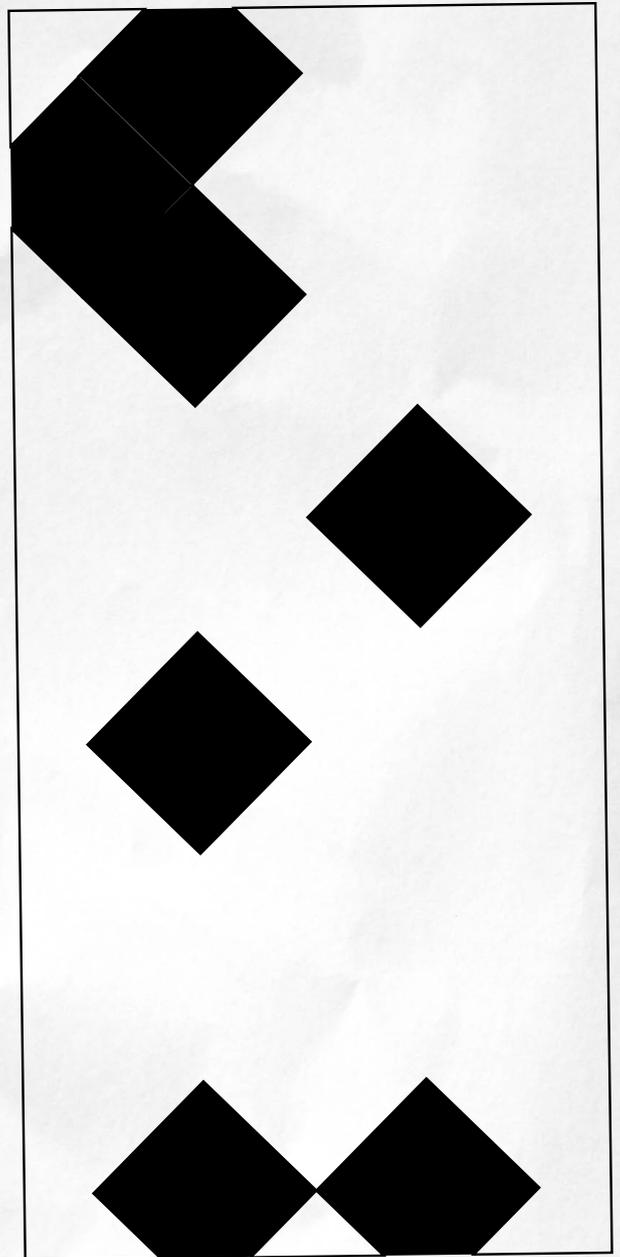
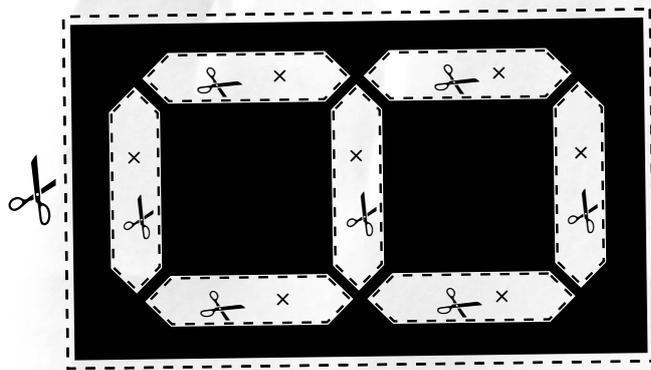


ABCDE. Wie bei Phase 2.

# MISSION 2: TERMINAL

---

Phase 5



# MISSION 3: FAHRSTUHL



●●●○○



max. 30 Min.



2-4



■ Schere

■ Stifte, Papier

■ Klebestreifen

Diese Mission fordert vielseitigen Einsatz eurer Fähigkeiten und bleibt bis zur allerletzten Sekunde spannend ...

## Phase I

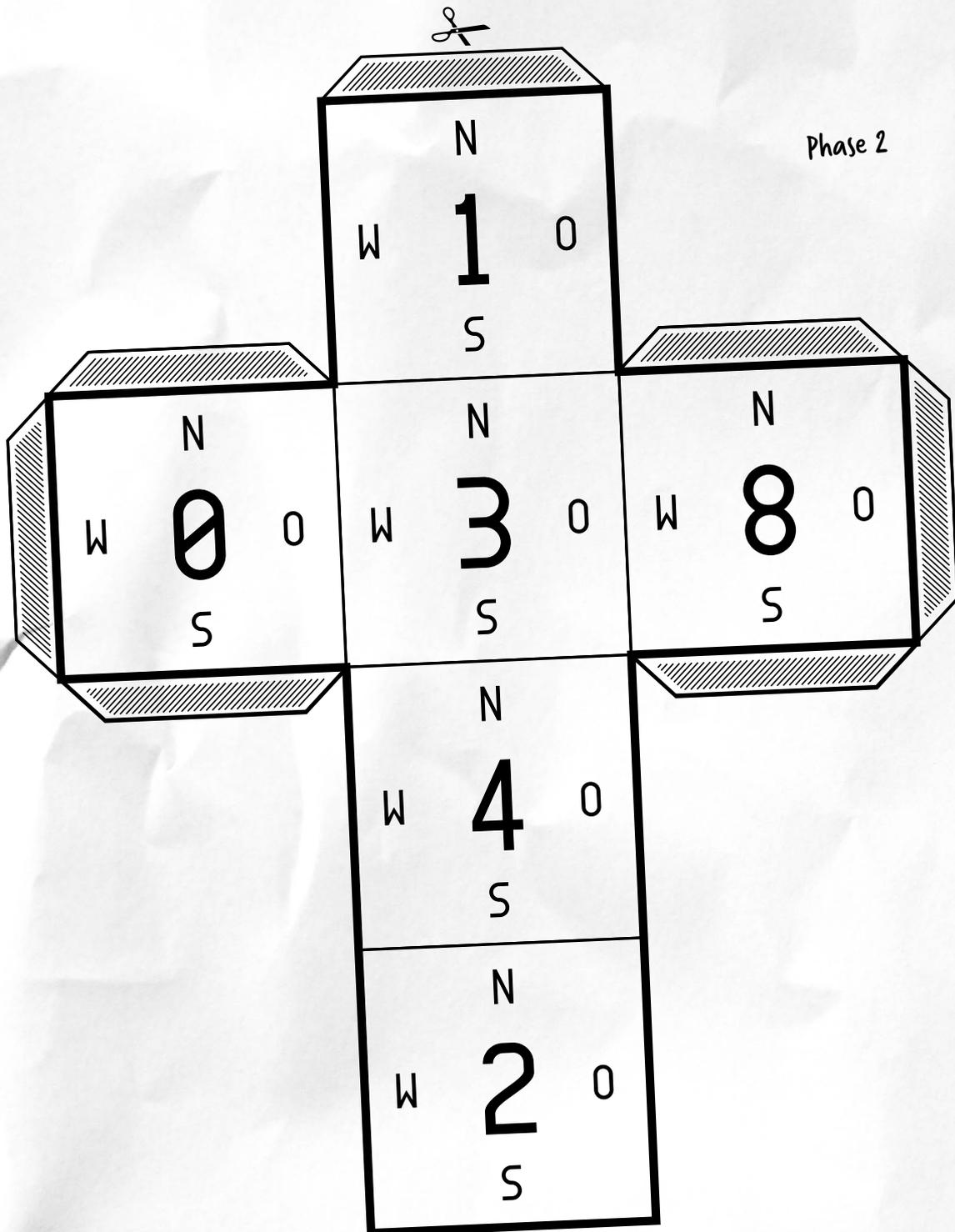
Ihr schon wieder! Euch ist wohl langweilig! Versucht es doch mal mit einem Sudoku, bevor ihr euch noch zu Tode langweilt...

4	1			6	5			7
E		6			7	4	8	
2		7	4	9				6

3		1	5	A			7	2
	9			4	2	3		8
1		8	6		C		2	9
	2			1	8	6	4	
6	B		3				1	

# MISSION 3: FAHRSTUHL

---



## MISSION 3: FAHRSTUHL

---

Legt den fertigen Würfel so, dass die 8 zur Zimmerdecke und der Norden nach oben gedreht ist. Dreht den Würfel um  $90^\circ$  im Uhrzeigersinn. Kippt ihn auf die im Westen liegende Seite. Die nun oben liegende Zahl ist A. Dreht nun den Westen nach oben. Kippt den Würfel zwei mal nach Norden. Kippt ihn nun zwei mal auf die im Osten liegende Seite, dann auf die im Westen liegende Seite. Welche Zahl ist nun auf der verdeckt liegenden Seite zu lesen? Diese Zahl ist B. Dreht den Süden nach rechts. Kippt den Würfel nun auf die links liegende Seite. C ist die Summe aus den auf der linken und rechten Seite zu lesenden Zahlen. Kippt den Würfel so, dass die 4 auf der unteren, verdeckten Seite ist. Welche Zahl befindet sich von der nun oberen Zahl aus eine Seite westlich, und dann eine Seite weiter östlich? Diese Zahl ist D.

1. Wenn der Mond im Uranus steht und die Sonne im Südwesten schaue nach Osten.

2. Wenn das Wasser im Neptun steht und es im Norden gewittert schaue nach Westen.

3. Wenn die Sonne im Mars steht und der Mond im Südosten schaue nach Süden.

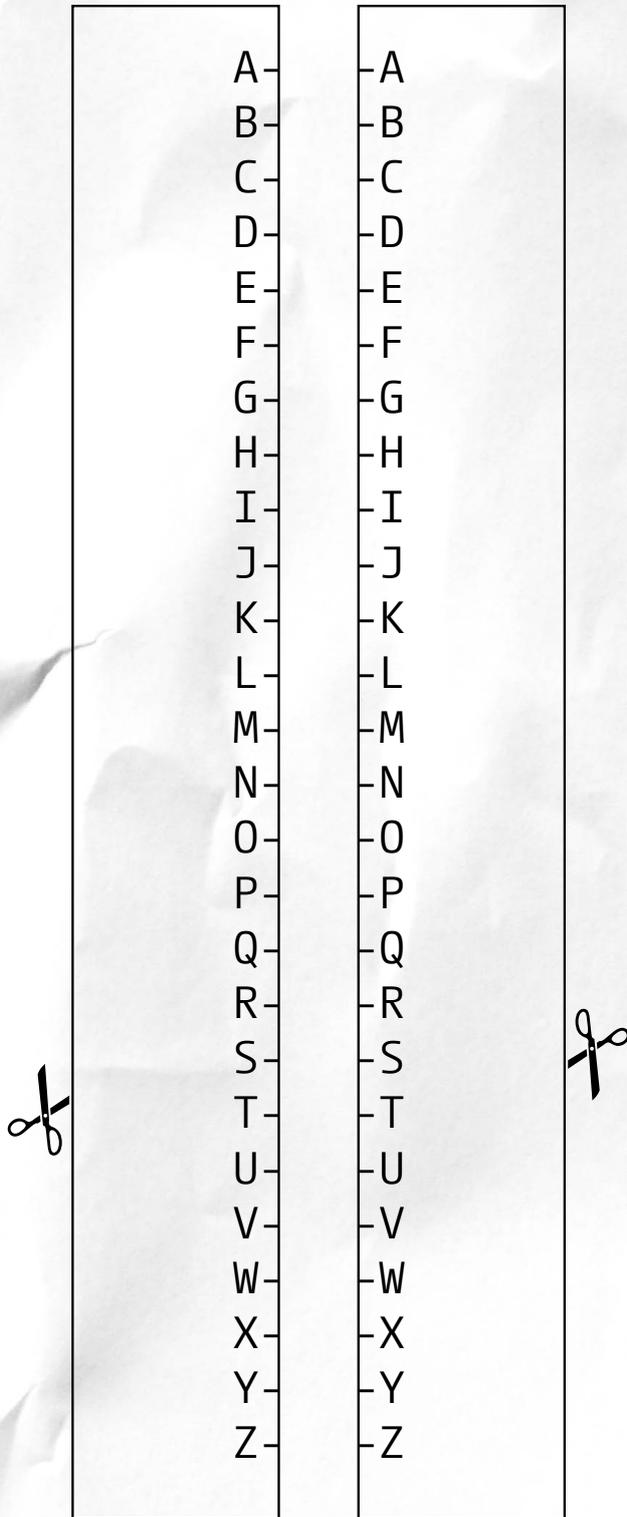
4. Wenn der Mond im Merkur steht und das Wasser im Westen schaue nach Osten.

5. Wenn die Erde im Norden steht und der Mond im Mars schaue nach Süden.

# MISSION 3: FAHRSTUHL

---

## Phase 4



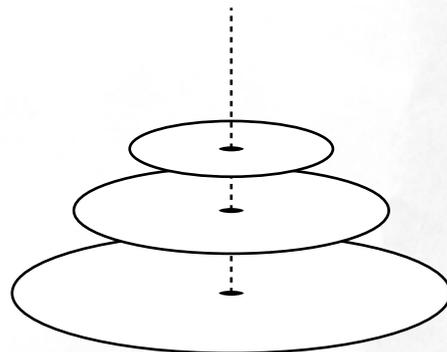
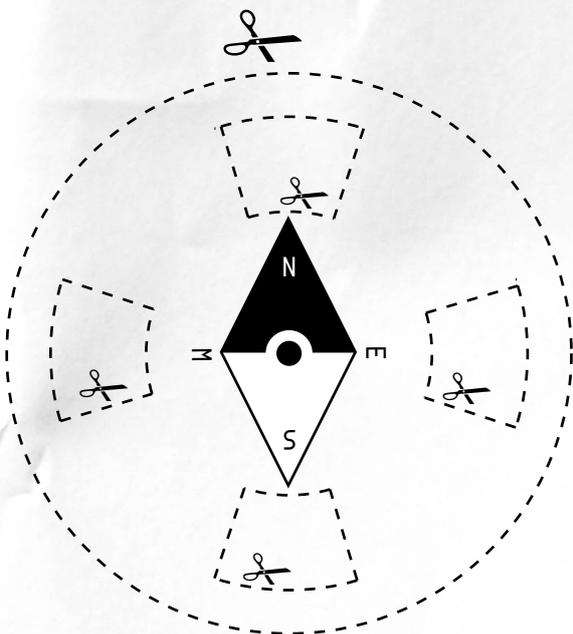
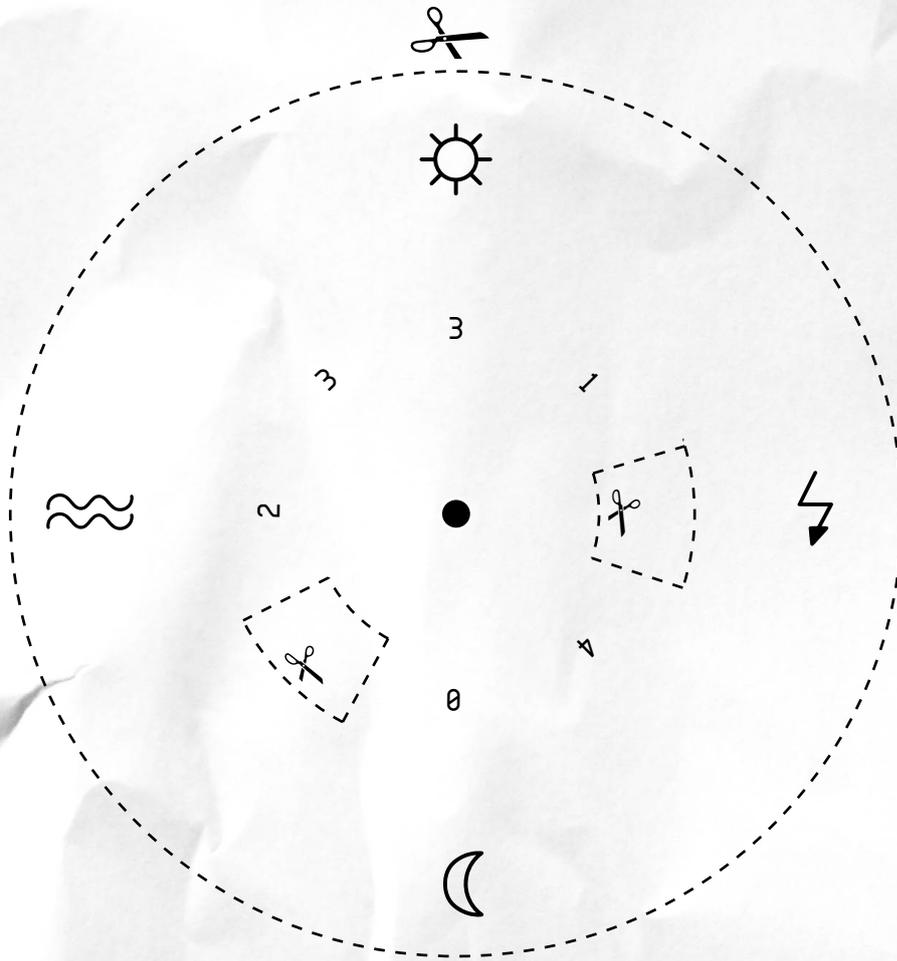
*E ist, kubistisch betrachtet,  
die Zahl, die auf der D  
genau gegenüberliegenden  
Seite zu lesen ist.*



# MISSION 3: FAHRSTUHL

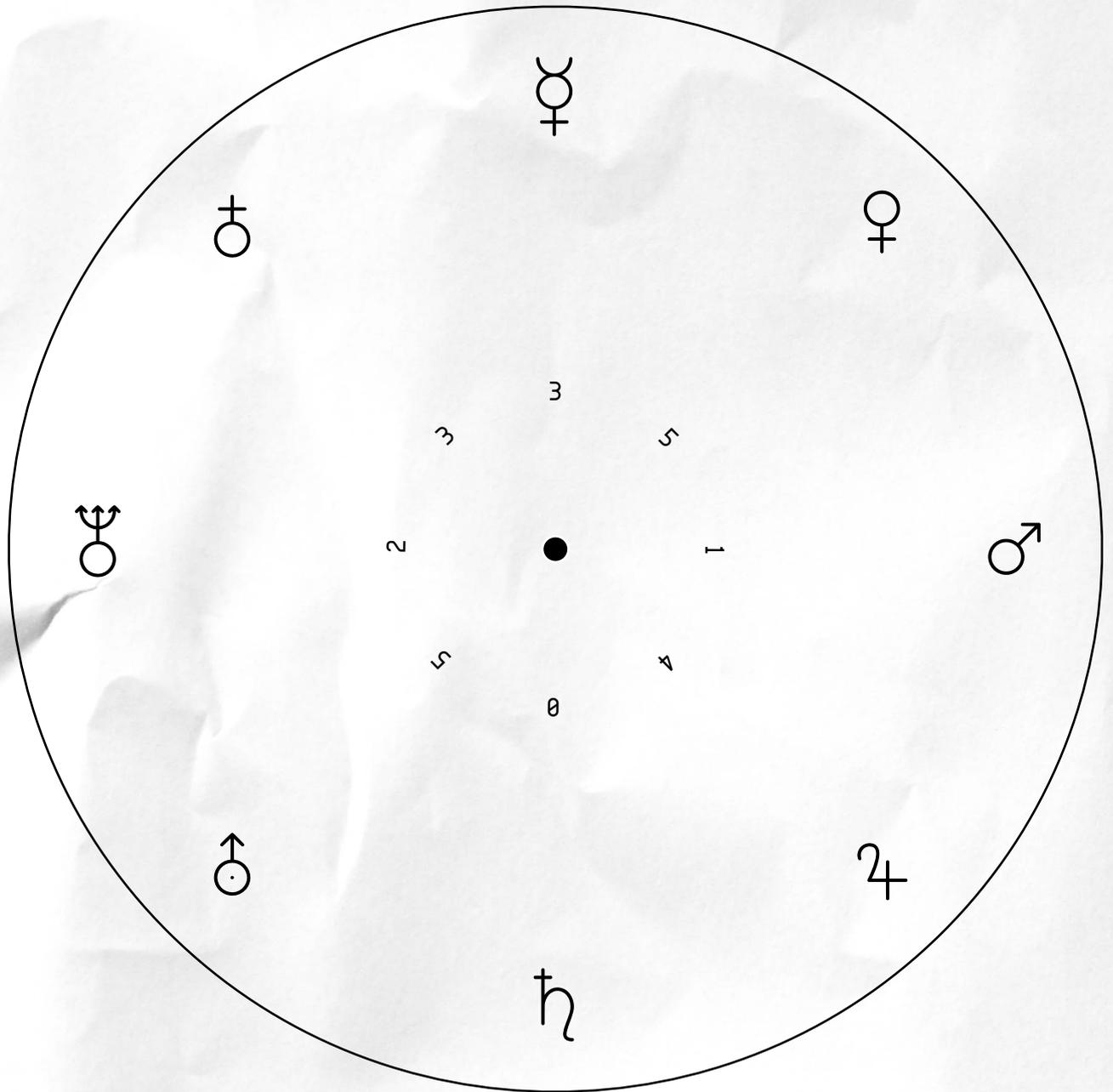
---

Phase 5



# MISSION 3: FAHRSTUHL

---



2	1	4	9		0
6		7	1	D	

# MISSION 4: ACHTERBAHN

---



●●●○○



max. 30 Min.



2-4



■ Schere

■ Stifte, Papier

Eine actiongeladene Mission, die  
Fingerspitzengefühl und cleveres  
Kombinieren erforderlich macht.  
Lasst nichts unversucht, um die  
Rätsel des Wahnsinnigen zu lösen!

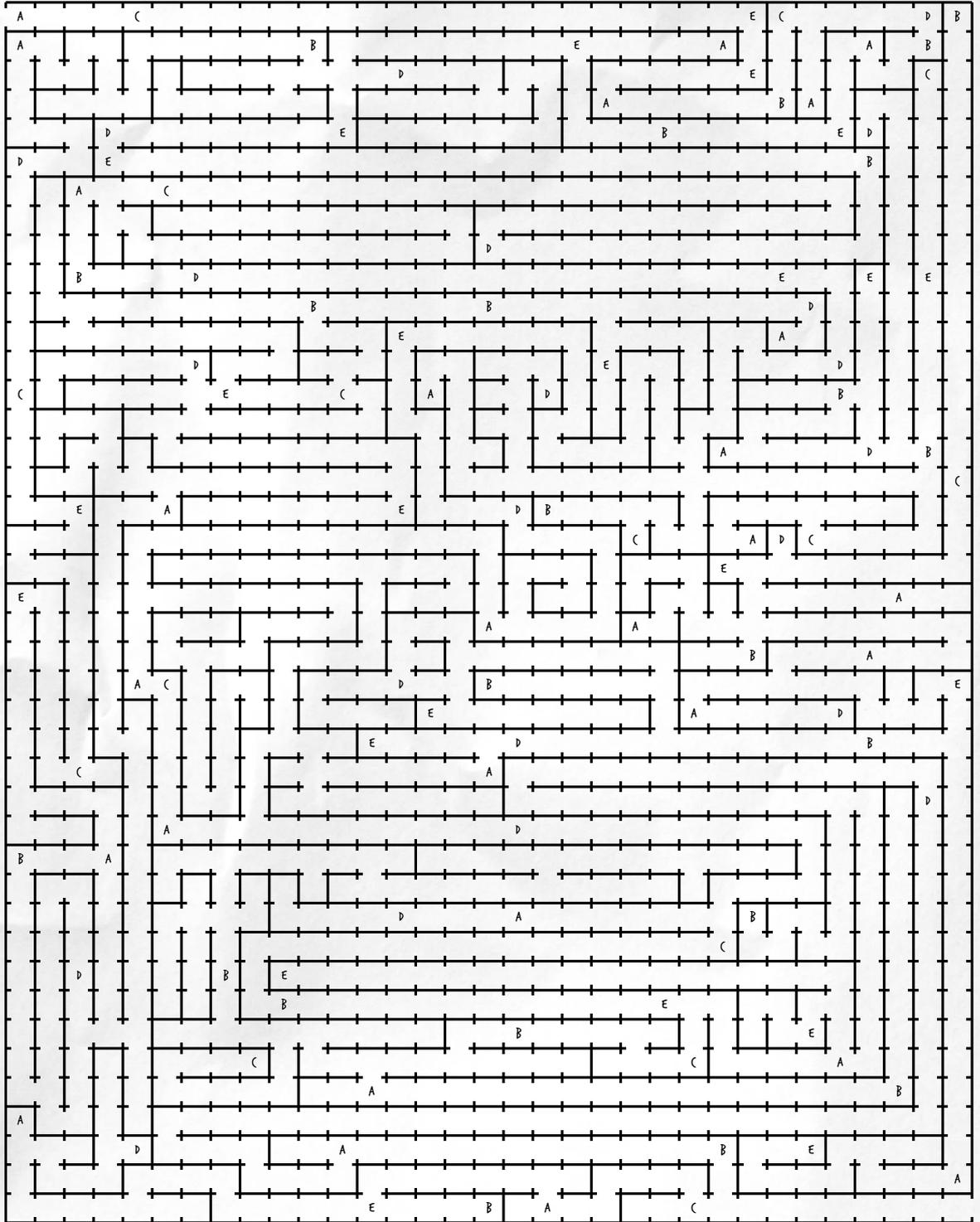
---

Phase I

11.  
! 8.  
13.  
17  
14 18.  
20.  
29.  
.30

# MISSION 4: ACHTERBAHN

Phase 2



Wer ist die schönste im  
ganzen Land?

# MISSION 4: ACHTERBAHN

---

Phase 3

DIOWEIN

Ein prägendes Erlebnis.



# MISSION 4: ACHTERBAHN

---

Phase 4

20 → 17 → 14 → 11 → 8 → 5

1024 → 256 → 64 → 16 → 4 →

34 → 32 → 16 → 14 → 7 →

25 → 18 → 12 → 7 → 3 →

Rollen ist gut.

# MISSION 4: ACHTERBAHN

---

1440 → 240 → 48 → 12 → 4 →

97 → 92 → 23 → 20 → 10 →

*Nicht falten!*

# MISSION 4: ACHTERBAHN

---

27. 19. 22. 23. 6. 5. 9. 1. 2.  
25. 16. 9. 2.  
30. 12.



---

3. 10. 21. 24. 30  
4. 7. 15. 26. 28

# MISSION 5: U-BAHN

---



●●●○○



max. 30 Min.



2-4



■ Schere

■ Stifte, Papier

Hier sind vielfältige Fähigkeiten gefordert, die Zeit ist knapp bemessen. Nur durch Teamwork kann es euch gelingen, diese Mission zu meistern ...

---

Phase 1



BOSS, WAFFE, BOMBE, PAPIER, HANDY

# MISSION 5: U-BAHN

---

Phase 2

			?
4	2 ✓	6	9

E

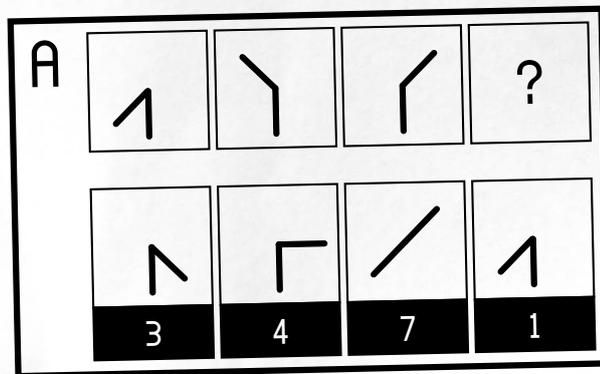
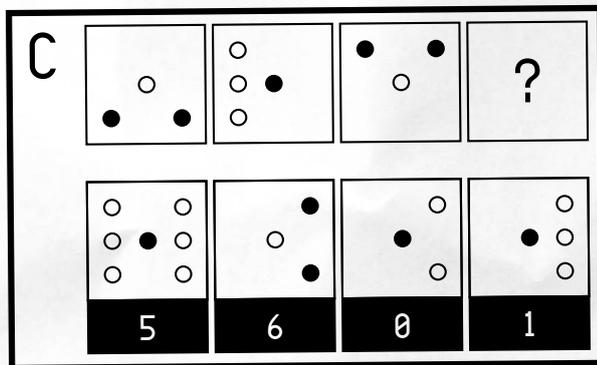
			?
9	3	5	3

TEAM, MISSIONEN, BERECHNUNG, BOTE, PHOBISCH

Sehet das Licht.

# MISSION 5: U-BAHN

---

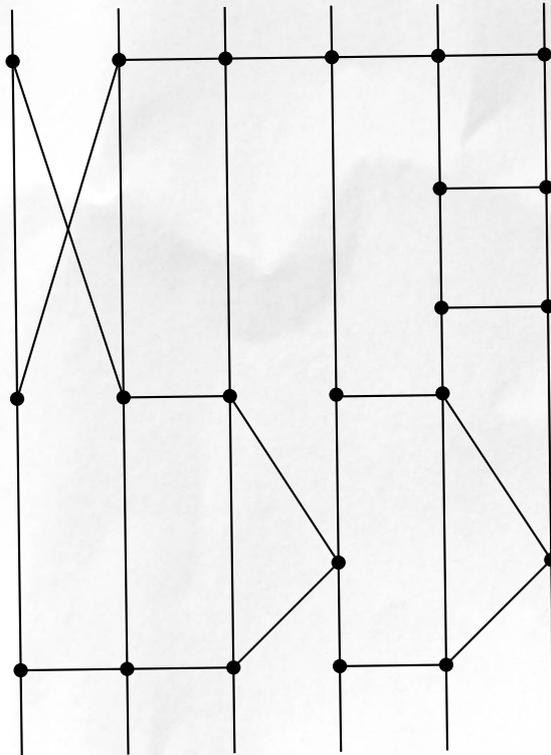


FEUER, HELFEN, NACHT, CODE, ROT, RUECKSCHLAG, EINIG, SERIE, ESCAPE, GATE, EHRE

# MISSION 5: U-BAHN

---

Phase 3



**D**

			?
8	2	1	4

**B**

			?
2	4	8	7



# MISSION 5: U-BAHN

---

## Phase 5

A D Z D P B C Y E E F G L M D E T Z U I O P D V Y  
C K H G H O L M V C F G W A F F E I H O G F D M K  
I F A K D R E E T L C Z E R W E H R T D S W A I W  
V E R E E R T Q W E E R B B F S R S S S F E R S E  
W Q C V D B J G F F S S B O M B E E B B T U Z S R  
L U J K V W B U Q K P M O V N A Y W D Q K E V I W  
G E O T Y W K I V X Y W T O S Q M C E I O Y X O Z  
U W S R L V O Y X J L O E I N I G X B Z P X V N V  
L Z X C F R M P S B V H W L H A P R H Q L T U E O  
Z P Q Y E U G J I X P F I C Q X B X P A O R M X  
M L X I X E P E C L Y E S G Y J P C U T Z X E O L  
Q B P M I C K N Y X Z F H A N D Y J B O S S Q K T  
U A X T N K I E N D V X E C A E S X E R T E M X Q  
P H O B I S C H F W M C L L O Y F O R U X R A S B  
W H R I Y C Q K I K B X F E U E R W E Y L I R T Y  
R K B P Q H X U X W I M E Z I X O J C O D E Z X I  
I S I L J L M W L E K X N A C H T C H F K S Q Z V  
R T E Q D A J Z Q I R S Z K W X Q B N O K C V R K  
J I Z M U G A W Z J R E N N P O E L U Q C A E I Q  
Z J O F R O P O F T B U X T Y X L A N H D P Z B U  
G W R I K D Q Z U T R V Q M P O T Q G A T E M K I  
N O P S T I B G S U E S E U T R C V O J I J X E F  
F L X V E Z O R G W U C G Q I X Y S T Y O X Y H K

Faltet.